AÇÃO GAMES

SATURNO LANÇADO NO BRASIL

Confira: preço, jogos e acessórios

Curta: Virtua Fighter Remix e D. Dinner

156 GOLPES!

KILLER INSTINCT SNES

Special Moves
Combo Breakers
Humiliations
Estágio Secreto
Ultra Combos
Modo Turbo

ISSN 0104-1630/3451-ED. 91 R$ 3,60

9 770104 163000 91

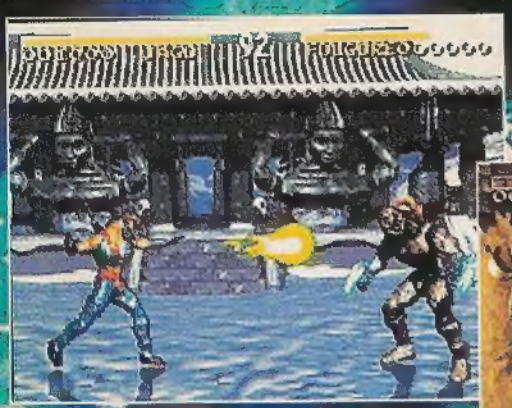
EDITORA AZUL

ROBIN CD ■ POOL LEGENDS ■ BASS MASTERS CLASSIC

PC FX FIGHTER MEGA & SNES PRIMAL RAGE MEGA BATMAN &

KILLER INSTINCT™ 2

COM 46 GOLPES EM SEQÜÊNCIA, FICOU FÁCIL BATER OS OUTROS GAMES.



Junto com Killer Instincts você ganha o CD Killer Cuts™ com 15 músicas compostas para a trilha sonora do jogo.

Agora é matar ou morrer! Killer Instinct. O único game em que você pode lançar mão de 20 a 30 golpes seguidos, e se for muito, muito fera, chegar aos 46! 32 mega de memória. Os mais perfeitos personagens em incríveis cenários totalmente desenhados por computador. Efeitos e trilha sonora espetaculares. Prepare seus melhores socos e chutes. Com certeza, vai sobrar pra você.

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

Nintendo®
PLAYTRONIC

© 1994, 1995 NINTENDO DE AMERICA INC. ™ & ® SÃO MARCAS REGISTRADAS DA NINTENDO DE AMERICA INC.

START

ENTRAMOS NA ERA 32 BITS

É isso aí: com o lançamento oficial do Saturno e do Virtual Boy no Brasil, entramos na Era 32 Bits. É verdade que já se encontrava consoles 3DO, Jaguar (um falso 64 bits) e mesmo Saturno e Playstation nas lojas importadoras. Também é verdade que o Amiga CD 32 já havia sido lançado aqui, mas ele não emplacou. O lançamento oficial de videogames 32 Bits de Sega e Nintendo faz muita diferença, moçada. Com ele, vem junto a garantia do fabricante e começa a surgir uma rede de assistência técnica, fica mais fácil localizar os jogos e o mercado cresce. É bom pra todo mundo. O lançamento oficial desses dois videogames também poderá estimular – quem sabe? – os fabricantes de 3DO a lançarem também os seus consoles, pra valer. É hora de comemorar: apesar dos preços altos, de um jeito ou de outro, estamos de novo com os dois pés no mercado mundial dos games.

4 AÇÃO GAMES

x-salada 6 a 8

Desenhos da pesada, leitores monstruosos no Truque das Mil Faces e games para SNES, Mega e 3DO pra quem acertar a Game Charada.

shots 10 e 11

SATURNO

Tudo sobre o lançamento do console no Brasil.

dicas 14 a 17

Especial FX Fighter (PC) 16
Daytona USA (Saturno) 17
Illusion of Gaia (SNES) 17
Mortal Kombat 2 (Mega) 15
Power Rangers The Movie (Mega) 15
Road Rash 3 (Mega) 14
Spiderman Maximum Carnage (SNES) 14
The Need for Speed (3DO) 14
X-Men Clone Wars (Mega) 15
Zero the Kamikaze Squirrell (SNES) 15

multi interativa 40 e 41

Bioforge 40

debulhados 18 a 41

Especial Killer Instinct (SNES) 24 a 30
D.Dinner (Saturno) 18
Virtua Fighter Remix (Saturno) 22
Swatkats (Mega) 31
Ninja Gaiden Trilogy (SNES) 32
Primal Rage (SNES & Mega) 34
Pool Legends (Mega) 36
Bass Masters Classic (Mega) 37
The Adventures of Batman & Robin (Mega Sega CD) 38

SNES KILLER INSTINCT 24

Esta é especial mesmo. O jogo do ano, com tudo a que você tem direito.

SATURNO D.DINNER 18

Um dos melhores e mais macabros lançamentos para o console Sega de 32 bits

MEGA & SNES PRIMAL RAGE 34

As bestas pré-históricas arrasam. Com os Fatalities das duas versões

FRACO	●
REGULAR	●●
BOM	●●●
ÓTIMO	●●●●
CHOCANTE	●●●●●

PENSE BEM ANTES DE APERTAR ESTE BOTÃO.

SALADA

MEMÓRIA

Quantos Mega terá um cartucho do Ultra 64? E num cartucho de Mega Drive, cabem 40 Mega? O Ultra 64 será tão mais poderoso do que os consoles de 32 bits assim como estes são em relação aos de 16? Um Sega CD com 32X é tão poderoso quanto um Saturno?

FLÁVIO A.M. STRUTZEL
S. Bernardo do Campo, SP

Ai, quanta pergunta junta! Vamos começar pelo Ultra. Segundo a Nintendo, a memória média de seus cartuchos será de 100 Mega. A segunda parte da resposta é aquela de sempre: não podemos compará-lo com os consoles de 32 bits antes que ele seja lançado, certo? A maior memória que um cart de Mega Drive já teve é 40 Mega, no jogo Super Street Fighter 2. O 32X aumenta muito a capacidade de processamento do Sega CD, mas estes dois aparelhos juntos não têm o mesmo desempenho de um Saturno, que é um console especialmente desenvolvido para a geração 32 bits. Ufa!

BATMAN & ROBIN

Help! Estou encanado com o último enigma da fase do Charada, versão Super NES. Por favor, me ajudem!

DIOGO C. DO NASCIMENTO
Jundiaí, SP

A resposta para o enigma é H.B., de Human Brain. Agora prepare-se para enfrentar o Charada, que é uma pedreira!

Batman, pra sempre na escuridão, segundo Paulo Augusto de Lima Jr., de Natal, (RN)

DOOM

Existe uma versão deste game para o Super NES? Gostaria também de saber se há um game de stock cars para o console e quais carts de futebol vocês recomendam.

DANIEL MANARELLI
Araçatuba, SP

O lançamento de Doom para o SNES está previsto para este semestre, Daniel, mas sem data precisa. Um bom game na linha stock car é Kile Petty's No Fear Racing, da Williams, e o the best para futebol é International Superstar Soccer, da Konami.

SUPERSTAR SOCCER

Descolei uma dica para jogar com o time Superstars neste jogo para SNES, mas pelo jeito ela é para o cartucho japonês. Por favor, me ajudem!

BOANERGES R. SANTOS JR.
Itaquera, SP

Certamente não foi na Ação Games que você viu esta dica. A que nós demos funciona bem, obrigado, e para o cart americano. Na tela de apresentação, usando o joystick 2, faça a seqüência de comandos B, B, X, X, A, Y, A, Y, →, ←, X. Vá para a tela de seleção de times e apodere-se da equipe mais animal do game.

MK2

A versão deste game para o 32X é demais, só que o truque para o test mode do Mega não funciona. Será que o truque é outro ou... será que não existe?

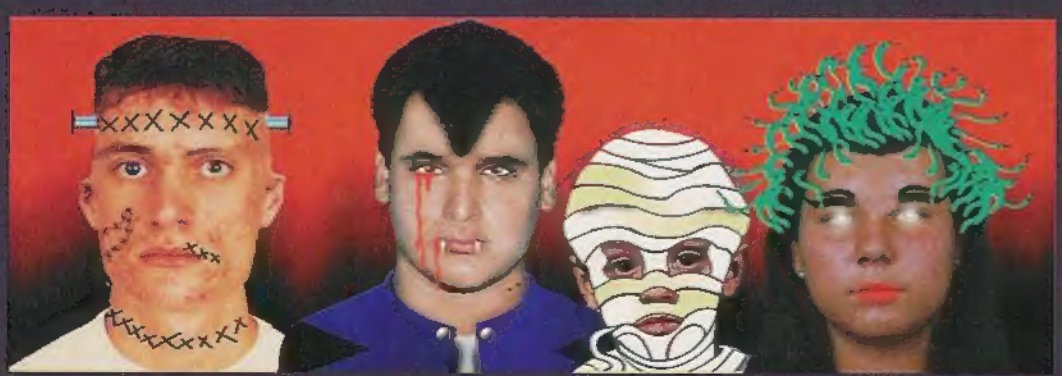
LAERTE E. C. VIEIRA
São Paulo, SP

Boa pergunta, Laerte. Acreditamos que o Test Mode do MK2 em 32X deve existir, mas ainda não sabemos como acessá-lo. Alô, leitores! Alguém aí sabe a resposta deste enigma??

Shuriken muito expressivo de Ivan S. G. Vieira, de Areado (MG)

TRUQUE DAS 1000 FACES

Uha, ha, ha, ha... Há mil anos atrás, bestas do apocalipse invadiram a Terra. Hoje, elas estão aqui! Ação Games publica, com exclusividade, os quatro monstros mais horríveis do Universo!



Leonardo "Frankenstein" Seibt, de Canela (RS), "Drácula" de Paula Costa, de Nova Iguaçu (RJ), Andrew C. "Múmia" Ferreira, de São Paulo (SP) e Natalie "Medusa" Modesto, de Maceió (AL)

AQUI NÃO TEM TURMA DO "DEIXA DISSO".

56 M DE MEMÓRIA D-RAM • 2 JOYSTICKS • MAIS DE 60 TÍTULOS • COMPATÍVEL COM CD DE ÁUDIO • SOM STEREO

A realidade é dura. Mas se você acha que pode encarar, ligue um NEO·GEO CD. Imagem real. Som real. Pancadaria de verdade. Sem trégua, sem chance de voltar atrás. Nada pessoal. Isso é o futuro.

PLUS AD

NEO·GEO CD

ENCARE O FUTURO

GAME CHARADA DESCABELANTE

Esta é para os feras! As palavras abaixo estão em algum lugar da edição nº 89. Quais os números das páginas em que elas apareceram? Responda e boa sorte!

Avestruz	Ciborgue	Conflitos	Feno
Caixa	Clã	Dossiê	Malaca

PRÊMIOS

VOCÊ PODE GANHAR - do 1º ao 3º lugares: Game surpresa (Mega, SNES ou 3DO, a escolher) + camiseta Ação Games. Do 4º ao 10º lugares: Camiseta Ação Games.

MANDE SUA RESPOSTA PARA: Revista Ação Games - Game Charada nº 91, Avenida das Nações Unidas, 5.777, Alto de Pinheiros, CEP 05479-900, São Paulo, SP. O resultado será publicado na edição nº 94.

RESPOSTA DA GAME CHARADA DA EDIÇÃO Nº 88

Não era muito difícil. Anote aí: 1-A, 2-F, 3-I, 4-G, 5-J, 6-B, 7-D, 8-K, 9-C, 10-E e 11-H. Os felizardos são: 1º lugar para André Luiz Oliveira Lima, de São Paulo (SP); 2º e 3º lugares para Márcio Matsuo, de Santo André (SP) e Luciano Kenji Tanaka, de Campinas (SP); e 4º a 10º lugares para Moacir Bozeto Júnior, de Matão (SP); Kelly Vanessa dos Santos, de Itaqüaquecetuba (SP); Allan Couto da Silva, de Goiânia (GO); André Luiz dos Santos, de São Paulo (SP); Alexandre H. Morise, de São Paulo (SP); Luiz Henrique Corrêa Mortágua, de São Paulo (SP) e Bruno Alexandre Pieratti Moraes, de Brasília (DF).

AMIGA 32

Comprei um console Amiga CD 32 bits e gostaria de pedir a publicação de uma matéria sobre o aparelho. Vocês poderiam também indicar os melhores jogos para ele?

RODRIGO S. G. DOS SANTOS

Rio de Janeiro, RJ

Já publicamos matéria sobre o Amiga CD 32 há um tempão, Rodrigo. Foi na edição 57, do começo de 94. Quanto aos melhores jogos, infelizmente não poderemos ajudá-lo. Como o videogame é ainda pouco popular no Brasil, não estamos acompanhando regularmente os seus jogos. Mas fica aqui um convite para os leitores que conhecerem os jogos do Amiga mandarem para nós a lista dos melhores, para então podermos publicá-la.

Na janela, Liu Kang. O pai do desenho é o Franklin G. da Silva, de Passa Quatro (MG)

Close do Sparkster pelas mãos de Luciano J. de Mello, de Indaiatuba (SP)

A bronca de Sonya, no traço do Jaime da C. P. Neto, de Campina Grande (PB)

RODAS

VENDO

Controle Super Pro 2 para Mega e um cart do MK 2. John R. S. Terceiro, tel.: (071) 233-2326, Salvador, BA.

Edições 63, 74, 77, 79 e 85 da revista. Márcio Matsuo, Rua Erato, 442, CEP 09110-370, Santo André, SP.

HI-TOP Game com 7 jogos e 2 controles, ou troco por Mega. Cairo A. Cananea, tel.: (011) 429-5445, Carapicuíba, SP.

Master 3 com 2 joysticks. Carlos Henrique Jorge, tel.: (011) 702-7410, Osasco, SP.

TROCO

Master com 2 joysticks, 3 carts, pistola e um Handvision com adaptador J72, mais um Dynavision 2 com um joystick e 4 carts, tudo por Mega com 2 joysticks e um cart. Vítor Franchito, tel.: (0123) 21-8953, São José dos Campos, SP.

Minigame e um carrinho de controle remoto Excellent F40 por Game Gear com 2 jogos. Henrique Quirino dos Santos, tel.: (0123) 23-3311, S.José dos Campos, SP.

Nove carts de NES por outros nove de meu interesse. Thiago V. Pereira, Rua 4, 192, Vila Orlandélia, CEP 27330-330, Barra Mansa, RJ.

COMPRO

SNES com 2 joysticks e o cart Super Mario. Joel S. Cunha, tel.: (021) 391-6642, Rio de Janeiro, RJ.

NEW LINE CIN

29 DE SETEMBRO O KOMBAT COMEÇA NOS CINEMA

RAYDEN

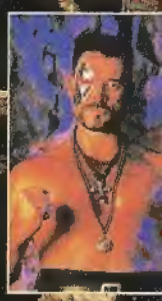
PRINCESA KITANA

LIU KANG

SONYA BLADE

SUB-ZERO & SCORPION

SHANG TSUNG



KANO

JOHNNY CAGE

MORTAL KOMBAT

O FILME

Com Christopher Lambert

APOIO: REVISTA GAMES

POWER

Para a Tec Toy e Playtronic, pelo lançamento simultâneo com os Estados Unidos, do Sega Saturno e de Killer Instinct para o SNES.

SHOTS

Para os preços descabelantes de ambos, cartucho e console

RESET

O SATURNO LANÇADO NO BRASIL

Até que enfim, galera: o superconsole de 32 bits da Sega foi lançado oficialmente no Brasil no último dia 30 de agosto. O preço é salgadíssimo, mas pelo menos será mais fácil encontrar o console, os jogos e assistência técnica. Com ele e com o lançamento próximo do Virtual Boy, entramos na era 32 bits.

A maioria das lojas deverá cobrar R$900 pelo Saturno. Sim, você leu direito: novecentos reais! Segundo a Tec Toy, o preço é alto por causa dos pesados impostos cobrados pelo governo brasileiro. Enfim, é o de sempre! Agora é começar a curtir os games que vão rolar nas lojas e locadoras com maior rapidez.

No dia 30 de agosto, foi distribuído um primeiro lote de 700 consoles nas principais capitais brasileiras. Junto com o Sega Saturn (nome oficial), o comprador leva um joystick e o CD de Virtua Fighter. Simultâneamente, também foram lançados o joystick (que sai por R$40,00) e outros quatro games: Daytona, Panzer Dragoon, Worldwide Soccer e Clockwork Knight. Eles custam entre R$60,00 e R$70,00.

Novos jogos e segredos

Até dezembro, a Tec Toy prometeu lançar "cerca de" 15 outros jogos. O primeiro a chegar às lojas será Bug! e os demais estão em estudo. Para atiçar a curiosidade dos jornalistas, a empresa informou que o Saturno "tem uma função secreta que não será revelada por enquanto". Mistério... O presidente da Tec Toy, Stephano Arnhold, disse que esse segredo está sendo mantido no mundo inteiro e que se refere à capacidade do Saturno "de fazer qualquer serviço que você precise, fora de casa, através de uma linha telefônica, por exemplo". Se é por aí, caro leitor, não custa especular: ou são acessórios para conexão com a Internet, ou para um serviço bancário, do tipo que se faz com o Mega Drive em contas do Bradesco. O futuro dirá.

OS PRIMEIROS LANÇAMENTOS NACIO

Panzer Dragoon

O game mais elogiado pelos norte-americanos

Daytona

Corrida pra valer. Quem jogou, se amarrou!

Virtua Fighter

A paixão dos japoneses. Desde o início um clássico de luta

WorldWide Soccer

Futebol tridimensional, com diferentes visões do campo

Acessórios

O Saturno é capaz de receber acessórios que eram impensáveis na era dos 16 bits. O lançamento de cada um deles será estudado caso a caso. Mas será possível encontrar também os importados

Os já lançados no Japão - os principais são o volante **Racing Controller** (para arcades de corrida) e a placa **RG-VC1 Video CD Decoder**, que permite rodar imagens de vídeo gravadas em CD. Custa 200 dólares e não sabemos qual o padrão de gravação de imagem. Para os Estados Unidos, foi anunciado com o padrão MPEG. Também saíram dois joysticks, um especial para games com scroll em 360° e o **Virtual Stick** para simuladores de vôo.

O Racing Controller, concebido para o Daytona, Sega Rally e outros

Prometidos - **Multi Terminal 6** (adaptador para jogar com até 6 joysticks), **Photo CD** (acessório para reproduzir fotos gravadas em câmeras Kodak CD), mouse, e a placa para descompressão de vídeos no padrão MPEG, já citada. Há a possibilidade, não confirmada, de lançamento de um **Modem** para conexões por linha telefônica.

CONHEÇA A MÁQUINA

CPU - 3 Chips Hitachi RISC de 32 Bits, mais 5 Chips auxiliares
Drive de CD-ROM de dupla velocidade
Gráficos - Reproduz cenários com até 5 níveis de profundidade, até 500 mil polígonos por segundo, movimentos de zoom-in e out, redução e ampliação de imagens, texturização.
Paleta - 16.777.216 cores.
Som - Digital de 32 canais, controlados por processador Motorola 68000. Tecnologia QSound. Você pode ouvir CDs de música, controlar o ritmo e apagar as vozes.

NAIS

Clockwork Knight
Aventura com gráficos de desenhos animados

Bug
As aventuras de um inseto, com gráficos carpichadíssimos. Sairá em breve

BAD GAMES

TUDO PARA TODOS OS VÍDEO GAMES

SEMPRE AS ÚLTIMAS NOVIDADES

CARTUCHOS
CONSOLES
JOYSTICK'S
CD'S
ACESSÓRIOS

ATACADO E VAREJO

ATENDEMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL

TUDO COM GARANTIA!!!
SOLICITE NOSSA TABELA DE PREÇOS
NÃO COMPRE ANTES DE CONFERIR NOSSOS PREÇOS E PRAZ

Rua Mere Amedea, 820 - Vl. Maria - São Paulo - SP - CEP 02125-
Tel.: (011) 955-7373 - Fax: (011) 954-251

Carlos Eduardo Alves Rodrigues - RJ • Conrado Canzonieri - PR • Gabriel Campana Loureiro - BA • Graziela Galvão de Oliveira - DF • Leonardo Brasil - RJ • Maria de Fatima Leite Batista - SP • Patricia Fragoso Kispeger - RJ • Romilda C. A. Coelho - SP • Roseane Rodrigues dos Reis - MG • Tahis Silva Santos - BA.

Adalberto Marques da Costa - RN • Adelcino J. R. Junior - SP • Adonis de Freitas Saidler - RJ • Adriana Miyazaki de Moura - SP • Adriane da Silva - PE • Afonso J. M. Pinheiro - RJ • Agna Lucia A. de Sousa - MA • Alana B. dos Santos - RJ • Alay de Freitas Feijó - SP • Alecia Cristina Alves Tavares - SP • Alessandra D'Agosto Toledo - SP • Alessandra D. Toledo - SP • Alessandra M. Borginho - GO • Alessandra Maria Borginho - GO • Alessandro da Silva Mendes - RS • Alessandro Grahl - SP • Alessandro Munerato - SP • Alex Silva de Paula - SP • Alexandra Marques - SP • Alexandre de R. Camara - RJ • Alexandre F. Castelucio - RJ • Alexandre Santos Soares - SP • Alfeu Leandro Jr. - SP • Alfredo O. R. Guanilha - RJ • Alice Akemi Tagima - SP • Alice O. S. Gomes - RJ • Alim Rocha Rodrigues - RJ • Aline C. dos Santos - SP • Aline de Carvalho Okuyama - SP • Aline Grazielle Martins R. Silva - MG • Aline Isola - SP • Aline Valim Onada - PR • Aline Z. Gonzaga - SC • Alison H deki K. Hara - SP • Alisson dos S. Vieira - BA • Alisson Moura dos Anjos - SE • Allan F. Medeiros - RS • Aloisio Bras Teixeira - PR • Alysson D. de P. Silva - MG • Amanda B. Kliemann - PR • Amanda C. M. Soares - SP • Amanda R. D'Almeida - SP • Amanda R. M. da Paixão - MS • Amanda Rosa de Brum - RS • Ana Beatriz F. da Silva - RJ • Ana Carolina Cabral Miranda - RJ • Ana Carolina Carvalho Cruz - SP • Ana Carolina Lacorte de Assis - RJ • Ana Carolina Lustosa - SP • Ana Carolina R. da Silva - DF • Ana Carolina Silva - SC • Ana Fátima P. Prado - SE • Ana Fatima P. Prado - SE • Ana Isabel F. Wanderley - PB • Ana Karolina S. M. dos Santos - RS • Ana Leticia L. Gomes - RJ • Ana Luiza de C. Potier - PR • Ana Maria de Melo Queiroz - PI • Ana Maria M. Afonso - SP • Ana Paula Medeiros Padilha - SC • Ana Paula P. Pinho - MG • Ana Paula T. Exposto - RJ • Anderson da S. Cruz - RJ • Anderson da Silva - RJ • Anderson Denk Domanski - PR • Anderson dos S. de C. Rosa - DF • Anderson L. A. Machado - PR • Anderson Morales - SP • Anderson N. Gimenez - SP • Anderson Nogueira Gimenes - SP • Anderson Nunes Gomes - RJ • Anderson Otaviano da Silva - SP • Anderson R. F. E. dos Santos - MG • Anderson R. M. Oliveira - MG • Anderson Rodrigo dos Santos - MG • Anderson S. dos Santos - SP • Anderson Souza da Gama - MG • Anderson Vizoto Assunção - PE • André Alexandre F. Mendes - SP • André de Sousa Araújo - MG • André H. Nogueira - DF • André L. B. Ferreira - BA • André L. Laabs - SC • André L. V. Pereira - PR • André Luis Rudiger - SC • André Luíz Correa - SC • André Luíz de O. Boaro - DF • André Luíz Delci - PR • André Luíz Gomes Batista - RJ • André M. Pereira - RS • André Márcio da Silva - SE • Andre Pitanga - ES • André Pitanga Sonegheth - ES • André R. B. Nascimento - MA • Andrea D'Agosto Toledo - SP • Andrea O. Araújo - BA • Andrei Brandão Poltvanov - RJ • Andreia da Silva Vieira - SP • Andressa M. Ino - SP • Andrezza Karla M. da Costa - GO • Angela C. C. Porto - SP • Angelo B. C. Miranda - RJ • Angelo Benedito C. Miranda - RJ • Antonieta Lochetta - SP • Antonio B. V. Takahara - PR • Antonio C. A. Mattos - SP • Antonio Carlos Bastos - RJ • Antonio Carlos da Silva - SP • Antonio Carlos dos

ESTES SÃO OS GANHADORES!

Aguarde: seu prêmio será entregue pelo correio.

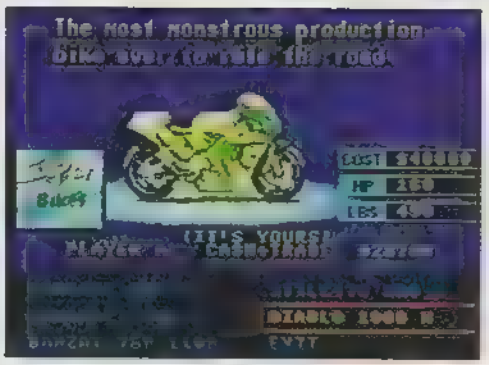
Santos - SP • Antonio Marcos Araujo de Sousa - MA • Antonio Tadeu Cezana Piva Jr. - ES • Areti N. S. Júnior - MG • Arisberg da Silva Domingues - PB • Arivaldo de Jesus Silva - BA • Arlete H. A. Franca - SP • Arnaldo Anderson da Silva - SP • Arthur G. S. L. de Andrade - MG • Atila Lira Flor - MG • Augusto Cesar Romão Assers - SP • Augusto da S. Costa - DF • Augusto F. Bifato - SP • Bartolomeu Duadezam - PR • Beatriz Gouvea Rodrigues - DF • Beatriz L. de Brito - SP • Beatriz S. Bock - RS • Benedita Aparecida dos Santos - SP • Benedito N. de Lima - SP • Bianca V. Gomes - PA • Bibiane de Oliveira - SP • Blenda Batista de Oliveira - DF • Brenda Carvalho de Macedo - PA • Bruna C. Nagamine - SP • Bruna Fannazzo - SP • Bruna Moschen - RS • Bruna Rodella - SP • Bruna S. Silveira - SP • Bruno A. Bauer - SP • Bruno Cegantini - PR • Bruno Cegantini - PR • Bruno dos S. Delphino - RJ • Bruno Egon Finzch - SP • Bruno F. de Oliveira - SP • Bruno Henrique Gurgel de Carvalho - RN • Bruno Henrique G. Carvalho - RN • Bruno Leandro da Silva - ES • Bruno O. do Carmo - SP • Bruno Vinicius dos S. Matos - PA • Caetano F. J. Dungon - SP • Caio G. L. de Almeida - SP • Caio O. Pucci - SP • Caio Sérgio Lopes - SP • Caio Sergio Lopes - SP • Caio Sérgio Lopes - SP • Cafida G. Tajra - PI • Cam la B. Arantes - SP • Camila Barroso dos Santos - SP • Camila Fernandes Ramos - PE • Carla H. M. da Paixão - MS • Carla R. Santos Pereira - SP • Carla Rafaela D. Pereira - CE • Carla Roberta Lana Melo - SP • Carla Souza da Silva - RJ • Carlos A. Wolf - RS • Carlos Augusto Inocente Filho - DF • Carlos Candido Júnior - RJ • Carlos E. A. Rodrigues - RJ • Carlos E. Calazano - RJ • Carlos Eduardo A. Rodrigues - RJ • Carlos F. A. Rodrigues - RJ • Carlos Marciel Dias Ferreira - BA • Carlos R. S. Martins - SP • Carlos Rafael Moreira Custódio - SP • Carlos Rodrigues Júnior - SP • Carlos Vinícius Nishiyama - SP • Carolina M. Gagutotto - SP • Carolina Pedroso Ferreira - DF • Carolina Pimentel Felinto - PB • Carolina Wandscher - RS • Cássio R. Lima - PR • Catherine P. de Apocalypses - RJ • Cecília Calianny Cardoso - DF • Charles B. da Conceição - SP • Charles B. da Conceição - SP • Charles Barros da Conceição - SP • Charles Barros da Conceição - SP • Christiane Faria Camargo - RJ • Cinthia da C. Pimenta - RJ • Clara Monteiro A. Barreira - GO • Clance F. Nunes - RS • Clarice Frigerio Nunes - RS • Clarissa de Santana Moreira - RJ • Claudemir Bentes - RS • Claudia da Silva - SP • Claudia Miranda da Silva - SP • Claudia P. S. Martins - RJ • Clayton S. da S. S. - SP • Cléber Figueiredo de Andrade - RJ • Cleber José da Motta e Silva - SP • Cleide Aparecida Cimento Santana - MG • Cleiton L. José - RJ • Cleiton T. Ribeiro - RS • Creudemilson Ribeiro - SP • Cristian R. F. Silva - ES • Cristian R. Fereguetti Silva - ES • Cristiane L. J. Soares - RS • Cristiano Loyola da Cunha - RJ • Cristina Moraes de Medeiros - RJ • Cristina Rodrigues Afrigo - SP • Cristina S. R. da Costa - MG • Cristina W. da Silva - PR • Cristinilton de M. Gelly Gomes - SE • Cynthia Cavichtol T - SP • Dalkyr Rodrigues Jr. - RJ • Dalva Penha Garcia - MG • Daniel Augusto Baril Herrera - RS • Daniel B. Satatas - RN • Daniel Brasiliano dos Santos - RJ • Daniel C. Souza - SP • Daniel Correia Freire Ferreira - RJ • Daniel N. dos Santos - BA • Daniel N. Filho - PR • Daniel P. Pacheco - SP • Daniel R. Mendonça - MG • Daniel Tufano Jr. - SP • Daniel V. Neto - SP • Daniel Vriesman - PR • Daniela A. Amaral - SP • Daniela D. Djian - SP • Daniela M. da R. Linero - SP • Daniela R. Ott - RS • Daniele Farias Brum - RS • Daniele Reimche Ott - RS • Daniele Valim de Campos - SP • Daniel Chehab de Mello - RJ • Danielle da Silva - RJ • Danielle G. Simões - SP • Danielle Goya Simões - SP • Daniell Amorim Bernardo - RJ • Danilo C. Sancao - SP • Danilo Garcia - SP • Danley Silva Barbosa - SP • Danúbia S. Gonçalves - MA • Dans M. Yamada - RJ • Davi J. de Oliveira - SP • David M. P. Amorim - SP • Davson Camargo de Souza - SP • Dayana dos S. Pinheiro - SP • Dayane da S. Cruz - RJ • Dayse A. L. de Castro - MG • Débora Braga A. Viedes - MS • Débora Braga Arruda Viedes - MS • Débora F. de Souza - SP • Débora Fernandes - SP • Débora S. Boscaini - SP • Décio M. G. Meira - PA • Deise X. de Lima - SP • Deisy Lucia Bastos Barbosa - RJ • Denisson Paolia - PR • Dennis Mychel de Castro - PR • Denyse Sales V. Albuquerque - PI • Desney Wevergton R. Silva - MG • Diana Meneses Lopes da Silva - RJ • Diego Almeida Fraga - GO • Diego C. Rodrigues - MG • Diego G. Araújo - PR • Diego Kwiek - SP • Diego M. Gomes - SP • Diego Mauricio dos Santos Silva - PR • Diego Rodrigo Andreassa - PR • Dilvo Angelo F. Junior - SC • Dina Fagundes Calheiros - ES • Diogo de L. Brandão - MS • Diogo Fernandes de Oliveira - SP • Diogo João Medeiros - SC • Diogo Uriesman - PR • Dirgenio G. R. da Silva - PR • Djane de S. Andrade - RJ • Djane de Sou Andrade - RJ • Djane de Souza A drade - RJ • Douglas Antunes - RS Douglas B. de Lima - MS • Dougl da C. Barbosa - RJ • Douglas da S va Bertuchi - SP • Douglas L. Pere - PR • Douglas R. Costa - SC • Dra C. dos R. Filho - PA • Dulce M. Vie Matheus - MG • Dulce Maria Vie Matheus - MG • Durcilei A. Monte - SP • Eder Eugênio Back - SC • Ed Rodrigues Campana - SP • Eders L. Dias - SP • Edilberto G. de Olive - MG • Edison S. de Barros - RJ Edinal A. B. da Silva - SP • Edna M ria Ramos - MG • Edson Mancera SP • Eduardo Enedino Queiróz - M • Eduardo Francisco da Silva - SP Eduardo G. Carabetti - MG • "Edu do R. de C. Jr. - SP • Elem F. de C veira - BA • Elenita C. da Silva - GO Elissandra Apa Fiuza - PR • Elizabe de C. F. Ribeiro - SP • Ellen C. D. Lima - SP • Ellen S. Nakao - SP • E son de S. Cabral - SP • Elverson C margo - RS • Emanoel R. Roch Mascarenhas - MA • Emerson Ma cos Ribeiro Barreto - RS • Emers R. Ono - SP • Emiliana P. Basilio - M • Emily Budant Kliemann - PR • E driane Nadin Pinheiro - RS • Erica F biana F. dos Santos - MG • Erica M. Rangel - RJ • Erick Santos - SP Erick Yuji Horiuchi - SP • Erico R. Barros - RJ • Erico Ribeiro de Barr - RJ • Erika F. de L. Costa - AM • E nesto T. da Silva - SP • Evandro dos Santos - MG • Everin P. Irion - R • Fabia H. Muniz - MG • Fabia Cristina C. Coronato - SP • Fabiana de Castro - RS • Fabiana Torati - S • Fabiane Zampieri - RS • Fabiano da Silva - AL • Fábio Batista Barbos SP • Fabio Bispo Villaca - DF • F bio dos Santos Giannini - SP • Fáb Elias dos S. Silva - PE • Fábio F. d Santos - SP • Fábio J. G. de Souza SP • Fábio M. da Cruz - RJ • Fabio Chagas - PR • Fabio Sakae Kodam MS • Fábio Vinicius Ferreira More - RN • Fabíola C. A. de Souza - RN Fabrício G. L. de Oliveira - SP • Fag ner Kmiecih - SP • Felipe A. de Ara jo - RJ • Felipe B. Marques - CE • F lipe de O. Carvalho - RJ • Felipe M dos Santos - MG • Felipe Madure dos Santos - MG • Felipe N. de Sa tana - RJ • Felipe P. de L. e Silva - R • Felipe Pedroso Ferreira - DF • Fel pe Pereira dos Santos - SC • Felip Souza da Silva - RS • Felipe G. Ros - SP • Fernanda de O. Thome - R. Fernanda M. N. Ribeiro - SP • Fe nanda Manosso - PR • Fernand Martins da Silva - SP • Fernanda R mires - SP • Fernando Alves Ferrei - MG • Fernando B. Gossi - MG Fernando Braga - RJ • Fernand Freitas Feijó - SP • Fernando H. G zol - SP • Fernando Hitoshi Kamoga wa - PR • Fernando L. Maciel - SC Fernando M. M. de Oliveira - SP Fernando R. Lemes - SP • Filipe M Costa - DF • Filipe Soares de Oliver - RJ • Flávia Cristina Muniz - MG Flavia de O. Vitorio - RJ • Flávia do S. Sarmento - ES • Flávia Pientosa SP • Francielly F. Pepe - MG • Fran cine Cuestas - SP • Francisco Augus to C. de Oliveira - BA • Francisco C Gobetti - SP • Francisco M. W. d Oliveira - RS • Francisco R. Apolinário - SP • Franscielle S. A. Franco DF • Frederico A. F. Dias - BA • Fre derico Vagner dos Santos - MG Frisnadol Sousa Reis - SP • Gabrie Pelosi Alves - SP • Gabriel Prand Thomasi Pena - BA • Gabriela Assis Guerra Costa - SP • Gabriela C. G. de Ponte - SP • Gabriela C. T. G. de Ponte - SP • Gabriela dos S. Araujo RJ • Gabriela Nagashima - SP • Gean Luíz da Silva - GO • Geanio J. da Silva - MT • Geny Pinheiro - SP • Geor ge Lopes Farias - BA • Gianni Mass k. Tanaka Portela - PA • Gilberto Rodrigues Ribeiro Neto - BA • Gilcimar Soares Leite - DF • Gilmar R. Medeiros - SP • Giovanna Cem Camargo -

• Gisele M. Rezende Dias Leite - • Gisele Marques R. Dias Leite - • Gisele Rosa Machado - RJ • Gi i M Q. do Vale PR • Giselle T. abe - SP • Glauber Akira Hideshi - SP • Glauber Antunes - RS • ucia Cristina Miranda RJ • Glau- F B. Gomes - ES • Gleice Mene- Summer - SP • Grazielle B R. nes - GO • Grazielle de Jesus V. a - MA • Gualter de J. Viacava - • Guilherme C. P Pena - SP • Gui- rme de Franco - SP • Guilherme Baia - RJ • Guilherme S. Naffra - G • Guilherme S. Nunes - SP • Gui- rme Sertorio - PE • Guilherme Ser- io - PE • Guitt da Silva Levay - DF Gustavo C. Lorenzi - SP • Gustavo nrique Nastrini - MG • Gustavo J. a Ataide - AL • Gustavo Novloski - • Gustavo S. C. Yanado - SP • stavo Sana Morais - RS • Hailton Jesus Junior - PR • Helder Fonse- dos Santos - SP • Heiena C. Fer- a - SP • Heloisa de Godoy - SP • oisa M. de Moraes - RJ • Heorsa Almeida - SP • Henrique A. de Sou- - SP • Henrique Claudio Kieck- sch - SC • Henrique Mourão - MG Henrique Pereira de A. Junior - RJ • nrique R. S. Barata - RS • Hermes Brenner - RS • Hiroito Trotte - RJ • amara Sansana - PR • Humberto es Stoffel - SP • Iara P. de Souza - • Igor Costa Silva - BA • Igor de Olswoski - RJ • Igor Dias Urberg - • Ilca Stermokas - SP • Inaura mpien - RS • Ingrid A. Schauffert - • Ione Tome MG • Iracema A. nçalves - SP • Isabel Atrindade me - PA • Isabela B. de Araujo - BA sabelle Dias Martelleto - RJ • isa- a Gaeizer Muller RS • Isis F Lin- arotto - SP • Isis N. Stelmokas - • Ismael M. Bonke SP • Israel A. Mauro RN • Israel Almeida da Sil - RN • Israel Rosa - SC • Italo ncar Q. de Oliveira - PE • Iury S. menta MT • Ivone Emiko Higuch. SP • Jacqueline Alessandra Mendes PI • Jamerson Jesse Stein RS • mile F D. Giustina SC • Janaina E. randa - MG • Janaina M Rezende RS • Jaquel ne de Lima Klein MT • rdei Grando Pereira - SP • Jean ckson Sampaio de Sales - BA • Je- rson Nunes de Freitas PI • Jeffer n Ferreira dos Santos - SP • Jeffer n Garcia de Souza Jr SP • Jeffer n Gomes Correa - SP • Jefferson P Siqueira - SP • Jessica C. B. Mo- es - SP • Jessica Fernandes de usa - MG • Jessica Fernandes de uza - MG • Jessica L. Silva - PI • ssika Palavro - RS • Jhonny F. Ara- ki - PR • Joana Luiza P. da Cruz - • João B. R. Júnior - SP • João leciano M. Júnior - PE • João Luiz eira Borges - ES • João Mario Lago SP • João P do N. Leão - MT • João ulo S. Mesquita - AM • João Rena- Flores Vieira - SP • João Victor embrive - MG • João Vitor de Pa va rraz - SP • Joaquim Batista M Oli- ira - MG • Joelma Mosey - SC • Jo- s Damião Azara da Costa - RJ • nata de L. Silva - PE • Jonatas D. lvestre - SP • Jonathan de A. Ribei- RJ • Jonathan Diego - SE • Jor- A. A. de Oliveira - DF • Jorge A. da Filho - SP • Jorge Artur da Silva Fi- o - SP • Jorge Costa Santos - RJ • rge Fernando C. Tomaz - RJ • Jor- Luiz Gomes da Silva - SP • José G da Silva - RJ • José Carlos Al- s Júnior - ES • José E. de O. Fi- eiredo - MT • José Gustavo Dutra edeiros - RJ • José Nilton Maia uza - PI • José O. Paulista SP • se R. da S. Neto - PE • Jose Riba- ar Lopes Santana - TO • José Ro- erto do M Filho - MG • José Sidney Castro SP • José V. Veloso - SP José Velten - ES • Josempo O. nior - SP • Juliana de O. Militao - • Juliana de Oliveira Militao - RJ • liana G. Aveiar - MA • Juliana Li- ares - SC • Juliana Ramos Luiz - • Julliana S. de Andrade - RJ • Ju- liano Damm - RS • Juliano Vileta B. Dias MG • Julio C. C. Lorensi - SP • Julio C. Rodrigues Ribeiro - RJ • Ju- lio Cesar de Araujo Souza - BA • Ju- lio Cesar de Godoy SP • July Nardi- no RJ • Karla F Barbosa Paz - CE • Katia Grace F Gomes - SP • Keila G. da Silva - SP • Keityane Benassi de Campos SP • Kelly Rocha Mello - RJ • Kelson José Lopes - SP • Kevin C. Deessuy - PR • Klenner R. dos Santos - MG • Ladjanes G. G. de La- cerda - PB • Lara Souza Chaves - GO • Latyuccia K. Marques da S. - SP • Laun Bock Júnior - RS • Leandro F Tomé - RN • Leandro G C. Simões - SP • Leandro O. de Parva - MG • Leandro Vieira dos Santos - SP • Leda V. da Silva - RJ • Leika Wagna F. Lopes - ES • Leila Vanini dos Santos - SP • Leilane M. de Oliveira - SP • Leitiere Ramires - RS • Lenice Nunes Oliveira - SP • Leonardo dos Anjos - SC • Leonardo F. de Souza - MG • Leonardo G. de Souza - SP • Leonar- do K. Iizuka - SP • Leonardo L. O. da Silva - MA • Leslie C. Correa - SP • Leticia S Silva - SP • Leticia Silva Mesquita - MG • Lielson Inácio Silva - MG • Lilian K. Moreira - SP • Lilian Maria O. Carneiro - SP • Liliane de Medeiros Jerônimo - RN • Liliane de O. Lanucci - DF • Lindsei Camila G. Oliveira - SP • Lineon A. V. Boas - BA • Lineon Almeida Vilas Boas - BA • Livia M. Gouveia - SP • Livia Maria Gouveia - SP • Livia Maria Gouveia - SP • Loa Tanaka Razente - PR • Loa- na da S. Chaves - PA • Lorena dos Santos Fernandes RJ • Luana Cris- tina Antonio - PR • Luana Rodrigues Arasak - PR • Luanda Caroline de O. Santos - GO • Lucas de S. Portes - MG • Lucas Maciel - SP • Lucas Queróz Correia DF • Lucas R. M da Silva - SP • Lucas Rueda Ferreira - RJ • Lucas Rueda Ferreira RJ • Lu- cas S. Silva SP • Lucas V. Maciel - SP • Lucas Vandanezi Maciel - SP • Lucia Helena V. Ligo - SP • Luciana Soarea Mendonça PE • Luciane do N. Menezes Arigony - RS • Luciano A. da Rosa - RS • Luciano Albuquer que SP • Luciano Assis da Rosa - RS • Luciano B. Pereira - MT • Lucia- no P. Borges - RJ • Luis F. S. Sutra SC • Luiz Carlos Ferreira - GO • Luiz da S. Ferreira - SP • Luiz da Silva Fer reira SP • Luiz E. C. Schettini - RJ • Luiz Felipe dos Santos Araujo - MT • Luiz Felipe F. do R. B. - SP • Luiz Fer nando A. da Silva SP • Luiz Fernan- do S. Pitta - RJ • Luis Gustavo M. dos Santos - MG • Luiz Henrique de Re sende MG • Luiz O. dos Santos - SP • Lydiane dos Santos Brandão - PI • Lylla N. Cunha - GO • Maickel A. dos Santos - RS • Maira L. de Souza - MG • Mairo Denes Santos Resende - PI • Mairson M. Bonke - SP • Mairson Martin Bonke - SP • Manoel Ramos - DF • Marcel Kay - MS • Marcel Pon- tim Pissaia - SP • Marcela Manoggo - PR • Marcella P. C. da Rocha - ES • Marcelle R. da Costa - MG • Marcelo Barroso - SP • Marcelo Cesar dos Santos Soares - PR • Marcelo de Brito Ferreira - SP • Marcelo de Brito Vieira - SP • Marcelo Lino - SP • Mar- celo Luiz Lorenço - SC • Marcelo Luiz Lourenço - SC • Marcelo Meneses Guedes - SP • Marcelo Pires Costa - RS • Marcelo Salvador Orlandi - ES • Marcelo Vagner Oliveira - RJ • Marce- lo W. A. Reis - SP • Marcelo W. A. Reis - SP • Márcia C. Gonçalves - SP • Márcia da S. Pinheiro - RJ • Marcia Morato - PR • Márcia Regina de Melo Q. Maia - PI • Marcilio B. Monteiro - GO • Márcio da Conceição - SP • Márcio de Paula Fernandes - MG • Márcio Delfes de Azevedo - PE • Márcio Delfes de Azevedo - PE • Márcio H. de J. Lopes - MG • Márcio José Carvalio Macedo - SP • Marcio Matsuo SP • Marcio Matsuo SP • Márcio S. Ramos SP • Marcio S. Ramos - SP • Márcio Sanches Ra- mos SP • Marcos Almeida Ferreira RJ • Marcos C. C. Avelino RN • Marcos Cesar Rodrigues de Oliveira - SP • Marcos Guilherme B. Leite - SP • Marcos Guilherme de B. Leite SP • Marcos Sanches Ramos - SP • Marcos V. F de Oliveira BA • Marcus Henrique Sobral Mota CE • Marcus M. S. Mota - CE • Marcus Vinicius da Silva Dutra - MG • Margarete de Fátima Tripardi - SP • Maria A. V. Boas - BA • Maria Carolina F. Novaes - SP • Maria Claudia Oliveira Nicolau - SP • Maria Cristina R. S. Costa - SP • Maria de L. Nardelli - SC • Maria de Lurdes Catania - SP • Maria Fernan- da Camargo de Carvalho - SP • Ma- ria Helena Rossetti - SP • Maria I. de Oliveira - SP • Maria L. Almeida - SP • Maria Margareta Goncalves - SP • Maria T. R. Mascarenhas - MA • Ma- riana de Sá Costa - SP • Mariana de Souza N. Bicalho - SP • Mariana Fal- cio Vecchio - SP • Mariana G. Neves - ES • Mariana Gonçalves Vieira - RJ • Mariana Hila Gimenez - SP • Maria- na Machado de Souza - RS • Maria- na R. P. D'A. Coelho - RJ • Marilia Caldas de Macedo - SP • Marilia F Victal - SP • Marilia S. S. Schumacher - BA • Marina C. de C. Pereira - SP • Marina Rascio Dini - SP • Marina Santos Ribeiro - MG • Marinalva P. de A. Costa - SP • Mario A. Durra - RJ • Marioly P. D. Lee - SP • Marioly Paz Duran Lee - SP • Marisa Soares Bue- no - GO • Marlene C. C. dos Santos S. - SP • Marlene da C. Araujo - SP • Marlon H. P. da Cruz Oliveira - DF • Marta de M. Carneiro RJ • Martina Kirst - RS • Mateus da Silva Cardoso - RN • Matheus Malta Rangel MG • Mauricio Crisp Fonseca - SP • Mauri- cio Theodoro - SP • Maurício Tomás dos Santos DF • Mauro Lúcio Soa- ra Agapito - MG • Mauro Natani - SP • Mauro Thomé SC • Max Alexan- dro Reis Barbosa - MT • Max Clayton Amorim Pereira - MA • Mayara Pra- della Silva - SP • Mayara S. Pimenta MT • Mayara V. da Silva - SP • May- con Lima de Oliveira - SP • Micael de Costa - SC • Michael R. Francisco PR • Michel Rafael Lerne Meneghetti - SP • Michele Cogo RS • Michelle Martins da Mota SP • Miguel Jorge Salomão SP • Mike Correa Neves - SP • Milena Guimaraes SP • Mino- ru Ohnishi PR • Misael L. de Olivei- ra - SP • Moisés da Silva Abreu RJ • Moisés de B. Junior MG • Mônica Albuquerque Val - PI • Murillo Garcia Stangan - SP • Nádia Antunes Xavier - SP • Nádia M. Lima - PR • Natalia de Andrade Araujo - SP • Natalia da M. Luchetti - SP • Natalia Veil - DF • Nathalia C. Matos - SC • Nathalia R. Berschi - RJ • Nathalia Ribeiro Bersch - RJ • Nayara Cristina Freitas - MG • Nelson Luiz da Silva Brasil Neto - PR • Neysimar Ferreira - MG • Nicolas I. Alves - SP • Nicolas S. de Vicente - RS • Nicole C. Accurcio - SP • Nicole Silko - PR • Nicole Z. Ci- bella - SP • Nilza F. Ricardo - SP • Ni sea Mesquita - MG • Odirley Flonani - SC • Olynto Munhoz Vargas - SP • Orlando Nata. Neto - SP • Osvaldo da Silva Leal Jr. - SP • Pablo A. Relly - RS • Pablo F. R. Martins - SP • Pablo Henrique de S. Melo - DF • Pablo Soares Camargo - RN • Pablo Torres Gurdotty - RS • Patricia A. Silva - MG • Patricia de J. dos Santos - RS • Pa- tricia M. Neves dos Santos - DF • Pa- tricia Semedo - SP • Paula A. S. Pra- do - AL • Paula C. R. dos Santos - SP • Paula Morassuti Maia - PR • Paulo Ferreira da Silva - SP • Paulo R. Junior - PR • Paulo S. de Carvalho - RJ • Paulo S. S. de Carvalho SC • Paulo Sérgio Gomes dos Santos - PE • Paulo Takao Matsuo - SP • Pedro A. L. Cancado - MG • Pedro Henrique Almeida da Silva - RJ • Pedro Henri que de S. Lima DF • Pedro Henrique M. Oliveira - GO • Pedro M. C. de Macedo - PA • Pedro Rodrigues Luiz Júnior - RJ • Petterson da S. Lima Rangel RJ • Philipp Lessa Minelli - SP • Philipp L. Minelli - SP • Philipp Lessa Minelli - SP • Phillipe Andrade de Lima - SP • Plinio G. Cassimiro - DF • Poliana de P. Brito - MG • Polia- na L. Edwiges - MG • Priscila K. dos Santos - RS • Priscila P. da Silva - SP • Rafael B. Teixeira SP • Rafael Bas- tian - RS • Rafael C. Halfin SP • Ra- fael de C. Morais MG • Rafael de M. Queiróz - PI • Rafael de Oliveira P. Evangelista - DF • Rafael de Paula Couto - SP • Rafael F. E. Desidero - MG • Rafael Guedes de Gouvea MG • Rafael Lopes Pegorano - SP • Ra- fael Lopez Pegorano - SP • Rafael Luis Baptista Cornelio - RJ • Rafael Urbinatti Miranda - SP • Rafaela Cu- nha P. de Melo - SP • Rafaela dos Santos Neves - RJ • Rafaela Paulo - SC • Raffaela Pinheiro da Rocha - CE • Raianne Aparecida Oliveira - RJ • Raimundo O. P. Filho - PA • Raissa Guerreiro Kuzer - PR • Ralph Hinz - SP • Ramon Lima Costa - CE • Ran- dall Walderrama Porto - SP • Raoni C. de Oliveira - RJ • Raphael de A. Nogueira - RJ • Raphael Thiago Mo- ledo Ale - MT • Raphael V. Prando - SP • Raphael Villa Prando - SP • Ra- quel Barbosa da Silva - SP • Raquel C. I. Lamblet - RJ • Raquel Coutinho Itaborai Lamblet - RJ • Raquel N. de Santana - RJ • Raquel Netto de San- tana - RJ • Raul Vitor Emery - AL • Rebeca F. de Melo - RJ • Renan K. D. de Sousa - SP • Renan M. Mariani - SP • Renan Wallav Viemo - RS • Re- nata Bastos Garcia - RJ • Renata D. Baião SP • Renata da S. Bastos - GO • Renata de Paiva Beriotti SP • Renata Fernandes Porto - SP • Rena- ta H. M. R. Lorbiesky - PR • Renata H. M. R. Lorbiesky PR • Renata Ta- kata - SP • Renata Y. Shimabukuro SP • Renato de A. Lopes SP • Re- nato de Souza Martins - SP • Renato G. Stangan - SP • Ricardo Fagundez de Freitas MT • Ricardo Jorge C. Fi- lho RJ • Ricardo M. M. Alves - DF • Richard Wilton Rolim - PR • Rita de Cassia D. de Aguiar MA • Roberta do Carmo Mourão - DF • Roberta Fontinele de Araujo DF • Roberto Adriano Minetto - PR • Roberto Mon- teiro da Silva - SP • Roberto Siqueira - MG • Roberto Yukio Yoshida SP • Robson Bernardes - MG • Rodolfo Aguiar - MG • Rodrigo A. Coutinho - MG • Rodrigo Alves Oliveira - MG • Rodrigo B. Faber - RS • Rodrigo D. Torres - RJ • Rodrigo de F. Pimenta - SP • Rodrigo de N. Pereira - RS • Ro- drigo de Oliveira Coutinho - SP • Ro- drigo L. Coelho - RJ • Rodrigo Lean- dro Coelho - RJ • Rodrigo Oliveira Barros - RJ • Rodrigo Roll - RS • Ro- drigo Schaan - RS • Rodrigo T. de Barros - RJ • Rodrigo Z. Rodrigues - SP • Rogerio Avelino do Nascimento - GO • Rogerio da Silva Gomes - PA • Rogerio P. Araujo - PA • Rogerio Pa- tricio Araujo - PA • Romulo de Olivei- ra Scarpe - SP • Rone Cleide Pereira - SP • Ronnie L. Magalhaes - SP • Roman R. Carvalho - PR • Rosana Costa Gomes - MS • Rosangela R. da Silva - SP • Rosanna Ventura - PR • Rosemen dos Santos Ribeiro - SP • Rosimeire Pessina Saiz Garcia - SP • Rovenil de Souza - RJ • Rubens P. M. da Silva - SP • Sabeline Abi-Samara Maroni - MG • Samarone C. S. de Freitas - RN • Samile Schelter - SC • Sandra Katia Barbieri - MS • Sandra Mara Romio G. dos Santos - RJ • Sandra P. S. Carciofi - SP • Sandro Ferreira de Moraes - DF • Sandro R. Baggio - SP • Saulo Ferreira de Mo- raes - DF • Saulo Ferreira de Moraes - DF • Sergio Ap. Gonçalves - MG • Sergio Henrique dos Santos Fernan- de - RJ • Sérgio Matos de Andrade - AM • Sherlin M. Martins SP • Shir lene B. da Conceição - SP • Silvia Bernabel Camargo SP • Silvio Si- monetti - SC • Simone Liberto de Al- meida - SP • Solange G. Irmão - DF • Stephanie Scolmeister Ferreira - RS • Sthael S. Silva - DF • Suellen de Abreu Soares - RJ • Suely Martins Bomfim - RJ • Suely Vieira Lopes - GO • Suzane N. Batista - AC • Suze Lisson Tonno - SP • Tacia Silva de Abreu - GO • Taciana Sousa de Oli- veira - RJ • Tais M. de Souza - RJ • Tais Munhoz Costa - SP • Tamy Ma- yara R. Silva de Souza - MS • Tania M. Rezende - SP • Tania Marcelino dos Reis - SP • Tania Maria Rezende - SP • Tassia Sanches Faggion - SP • Tatiana Al. Banus - PR • Tatiana de J. Rocha - RJ • Tatiana G. dos Santos - MG • Tatiana L. Santos - SP • Tatiany K. da Silva Pereira - PE • Tayana Al- buquerque F. de Oliveira - MG • Telma M. G. de Melo - SP • Thaina Mar- tins F. Bessa - DF • Thais R. de Mo- rais - PB • Thales Azamor J. de An- drade - RJ • Thalita R. Ribeiro - SP • Thays Bezerra Tamberlini - SP • Thays da S. F. Alves - RJ • Themis Souza F. Pedroso - MS • Themiz Sou- za Fenelon Pedroso - MS • Thiago A. de Oliveira - RJ • Thiago A. Esteves Kunis - SP • Thiago Batisteli Cammi - SP • Thiago da Silva - SP • Thiago de Sousa Lima - DF • Thiago F. Rodri- gues - MG • Thiago H. R. F. - SP • Thiago José Santos Pitta RJ • Thia- go P. Lara - MG • Thiago Rafael Oli- veira de Moraes - RJ • Thiago Vini- cius Poli Antonio - PR • Thiago X. P. R. Tavares - CE • Tiago A. Veríssimo - SP • Tiago Alves Mota - GO • Tiago Gomes Farias - RS • Tiago Mazzarino Jacob - SP • Ulisses Oliveira Gomes ES • Uriel Mac G. Avelar - MA • Val- dimeire Gonçalves SP • Vanderson P. Soares MG • Vanessa Ferreira Sil- va MG • Vanessa Russel de Oliveira - RJ • Vanderson V. de Oliveira AM • Verton C. Rafino SP • Verangela Al- ves Gomes - PB • Veronica C. de Oli- veira RJ • Vicente Costa - BA • Vi- cente de A. Cortello - SP • Vicente de Araujo Castelo - SP • Victor Hugo Gonçalves Binote - RJ • Victor Hugo R. Ribeiro - RJ • Victor Souza Chaves - GO • Viktor M. M. da Silva - RN • Vilmar Tavares - MG • Vinicius B. Ca- milo - PR • Vinicius C. Ramalho - PB • Vinicius da C. Melo - RJ • Vinicius da Silveira Santos - PR • Vinicius Nascimento dos Santos - SP • Vini- cius S. M. Barbosa - RJ • Vinicius T. R. da Silva - PR • Vinycius A. Manei- ra - PR • Vital Ribeiro Amaral Junior - BA • Vitor C. M. Venutos - MG • Vitor C. Moreira Venuto - MG • Vitor Felitt - SP • Vitor Resende Wernwck - MG • Vitor T. Nakao - PR • Vitor Toshiyuri Nakao - PR • Vitória R. Giorgetti - SP • Vivian J. Lee - SP • Viviane Atanazio da Silva - SP • Viviane de Melo - RJ • Viviane de O. Ramos - SP • Wagner Henrique Baira - SP • Wag- ner Moraes Zerninatti - SP • Wallace M. dos Santos - RJ • Walquiria C. Pe- reira - SP • Walquina P. Cintra - SC • Wanderley Tam Berlim - SP • Weiber Ribeiro de Camargo - RJ • Welligton Muller Bujokas - SP • Wellur R. de Camargo - RJ • Wendel de Souza Sil- va - SP • William C. Souza - MG • William Graciano de Melo - SP • Wil- son F. Bueno - SP • Wires G. F. dos Santos - SP • Wlad mir C. Carvalho Jr. - PB • Yashim F. da Silva - SP • Yuri de S. Fontoura - BA • Yuri Laguardia de O. Lopes - ES.

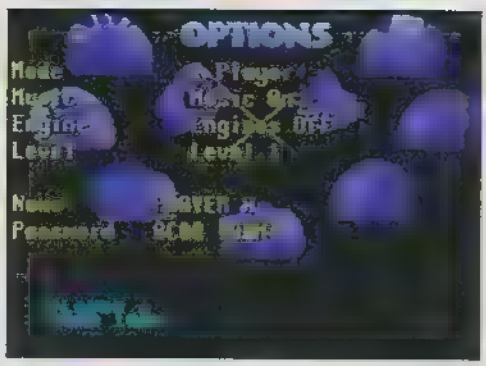
WARNER LAMBERT

Road Rash 3

MEGA



Serviço completo - Desta vez, os famosos detonadores Carlos Kruegger e Jackson L. Santos, de Penha (SC), extrapolaram. Eles mandam uma tonelada de dicas e passwords pra você estraçalhar no jogo. Com elas, não tem pra ninguém!



Seleção de fases - Ao iniciar o jogo, entre na tela Game Options e vá para Set Password. **Na tela deverá aparecer a password 8CØØ 1ØØM, certo? Bem, agora você deve alterar o primeiro e o último caracteres do segundo bloco — o 1 e o M — conforme a tabelinha abaixo para ir ao estágio desejado.** Exemplo: para ir à fase 2, use 2 e N, ficando então com o segundo bloco assim: 2ØØN

Fase 2 - 2 e N
Fase 3 - 3 e O
Fase 4 - 4 e P
Fase 5 - 5 e Q

Comece o game com qualquer moto - Agora escolha a máquina dos seus sonhos para iniciar o jogo.

Perro 125 - **VNQE PØØ0**
Perro 250 - **P7ØF PCØL**
Corsair 400 - **91QF PWØF**
Corsair 600N - **V3(B)EA PLØ9**
Kamazaki 250 - **19OF P4ØF**
Kamazaki 750 - **H4MC PEØU**
Kamazaki 750 N - **JH59 PMØP**
Banzai 450 - **5RIF P7Ø2**
Banzai 750 1100 - **512A PPØ5**
Stiletto 900 N - **FD4A PQØU**
Stiletto 600 - **F98E PAØI**
Ratzo 500 - **JDEE P9ØV**
Diablo 750 - **7HAD PHØQ**
Diablo 1000 - **9VØC PSØA**

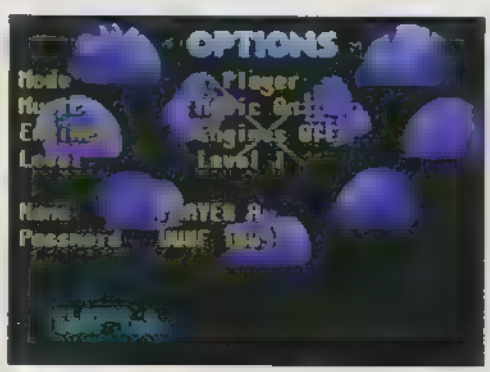
Mais dinheiro - Para torná-lo simplesmente imbatível, falta ter uma boa grana no bolso. **O truque é alterar os dois últimos caracteres do primeiro bloco de qualquer password. O terceiro caractere você deve diminuir, e o quarto, aumentar.** Vá alterando até conseguir uma password válida e, em seguida, confira quanto o seu money subiu. Vamos dar um exemplo para você entender melhor:

Password 8CØØ 1ØØM
8CV1 1ØØM
8CU2 1ØØM
8CT3 1ØØM e assim por diante.

Wild Thing - Para encerrar esta baciada de dicas, aí vão mais duas passwords da hora para correr com a melhor moto do game:

UUUF 1Ø9 - Iniciar o jogo com a Wild Thing e mais $327 mil

UUUF 5UNS - Iniciar com a Wild Thing equipadíssima, no quinto nível e com $ 345 mil



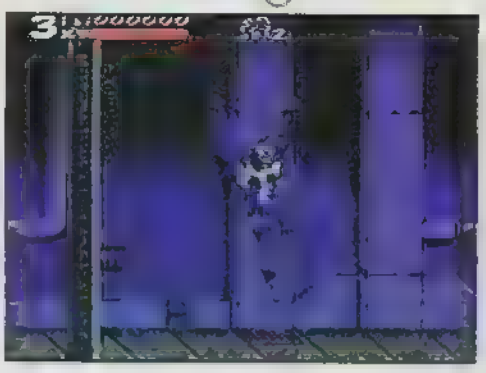
Need for SPEED

3DO

Buzina - Tá afim de zoar um pouco? Então saca só: **ao escolher seu carro, aperte o X e a buzina do carango vai tocar.** Para ouvir as dos outros carangos, use o R e L e faça um verdadeiro buzinaço!

Spiderman Maximum Carnage

SNES



Sala secreta - Isso é que é espírito fuçador! O João Augusto Mescua Gomes, de São Paulo (SP), descobriu uma secret room repleta de vidas, corações, Continues... uma festa! Antes da fase New York Street 2, na escolha de personagem, **pegue o Venom. Jogue normalmente até a fase 4HQ Lab, aquela em que pula um monstro de pedra. Repare que na frente dos raios laser existem pequenos buracos. Logo no primeiro raio, salte com a teia de modo que você caia exatamente dentro do último buraco.** Bingo! Você cairá na sala secreta e poderá fazer o rapa.

Outra sala secreta - Continuando o game, na próxima escolha de personagem, **pegue o Aranha. Chegando a fase Police Station, entre pela cela com a porta aberta subindo por um dos pilares.** A recompensa será outra sala com corações e uma vida.

Zero the Kamikaze Squirrel

(NES)

Bolada total - Olha só as superdicas enviada pelo Valério Richetti, de Joinville (SC). Com elas, nada poderá detê-lo. Para entrar com as sequências abaixo, basta pausar o game em qualquer momento.

Vidas infinitas - B, A, B, B, Y

Invencibilidade - B, ↑, B, B, A

Shurikens infinitos - ↓, A, B

Seleção de fases - B, →, ↑, Y, A. Para escolher o estágio, use o Direcional e depois aperte Select + Start

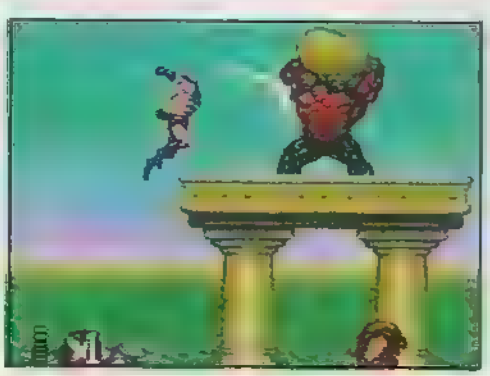
X-Men Clone Wars

(MEGA)

Como detonar os chefes - O leitor Edson Caldas Júnior, de Santos Dumont (MG) descolou uma maneira, segundo ele, mais simples de detonar dois chefes deste game. Confiram a estratégia do fera:

Minotauro - Usando o Wolverine, suba na plataforma, ataque e dê um pulo duplo pra desviar da cabeçada. Repita a operação até derrotá-lo.

Exodus - Melhor enfrentá-lo com o Noturno. Fique embaixo do chefe até acumular o poder. Depois solte-o com tudo em cima dele e dê a pisadinha com ↓ + B



Mortal Kombat 2

(MEGA)

Desfecho fatal Não satisfeito em dar o fatal dos espinhos neste jogo, Juliano Araújo, de São Paulo (SP) descobriu que a pobre vítima ainda pode despencar de lá de cima. Para que isso aconteça, **exatamente na hora em que você escutar o barulho do adversário se espetando, aperte juntos ↓ + LK + BL.** Malvado, hein?

Power Rangers

(MEGA)

Comece com os poderes - Se você terminar o jogo no nível Hard, o próprio jogo lhe dará esta seqüência de comandos. Mas para que tanto trabalho se o leitor Ramon Lima Costa dá a dica de bandeja? Agora é só fazer os comandos na tela em que aparecem as palavras Options e Start: **↑, ↓, ←, →, X, B, Y, A, Start.** E os Power Rangers já vão começar o game a mil por hora.

OLYMPIC GAMES

A MELHOR OPÇÃO EM GAM

3DO

As maiores novidades em primeira mão

NEO GEO

SEGA CD

NEO CD 32

Playstation

SUPER NES

MEGA DRIVE

SATURN

JAGUAR

LOCAÇÃO DE APARELHO
PARA FESTAS,
INCLUSIVE BUFFETS

FALE COM A GENTE !

R. PAULO GONÇALVES, 1
SANTANA CEP 02403-
FONE: (011) 29

FX FIGHTER

Você conferiu na edição nº 89 o esquema completo de FX Fighter. Agora, sua Ação Games apavora e traz golpes secretos de todos os lutadores. Mágica? Não! Estas informações quentes foram extraídas da Internet por Wellington de Souza, da loja Mister CD-ROM, com exclusividade pra você. Como o game tem scroll de 360 graus, não é possível indicar os golpes com as setas tradicionais. Por isso, indicamos as direções por letras. Debulhe!

Legendas:
F - Para a Frente
T - Para Trás
C - Para Cima
B - Para Baixo
S - Soco
Ch - Chute

CYBER 3.0

Head Shock - F + S
Flying Grapple - C + S
Rotating Double Punch - T + S
Quad Cycle Punch - F, F, S
Rocket Punch - T, F + S
Double Spin Kick - F, F + Ch
Retreat Roll Kick - F, T + Ch
High Kick - F + Ch

ASHRAF

Trown - F, F, C + S
Back Braker - F, F, B + S
Telekinitic Push - F, B, F + S
Hand Stand Kick - F, T + Ch
Shakra Ball - S + T, S + F
Cartwheel Kick - F, T, B + Ch
Round House - B + S
Super Somer Salt Kick - T, F, F, F + S, B + Ch

MAGNON

Bear Rug - T + Ch
Grab And Toss - FB + S
Lava Brith - T, F + Ch
Earthquake - F, F + S
Double Uppercut - F, F + S
Rampage Punch - T, F + S
Roll Attack - B, F + S

JAKE

Lift And Trow - perto do inimigo, F, B, T + S
Hair Grab - perto do inimigo, F, F, F + S
Fast Take Down perto do inimigo, FC, FB + S
Uppercut T, F + S
Round House B + S
Head Butt - F, F + S
Temple Smash - C + S
Backhand Smash - T, S
Triple Kick - a longa distância, F, T + S

VENAN

Leg Trow - T, F, Ch
Over Head Trow - F, B + S
Shoulder Shew - F, TB + S
Acid Split - T, F + S
Spin Punch - F, T + S, S, S
Double Lunge - T, Ch
Double Swipe - F, S

KIKO

Double Knee Slam perto do inimigo, F, F + Ch
Trow - perto do inimigo, T, B + S
Ninja Star - T, F + S
Double Jump Kick T, F + Ch
Triple Kick Ch, Ch
High Rope Kick F, F + Ch
Knee Kick F + Ch
Crescent Kick - T + Ch
Drop Kick - F, B + Ch

SIREN

Telekitinic Lift - C + S
Jude Trow - TB + S
Flip Opponent - F + S
Rolling Kick - F, F + Ch
Super Round House Kick - F + S, S + Ch
Double Punch - T, F + S
Judo Punch While - FB + S
Kicking Sower Salt - CT + Ch

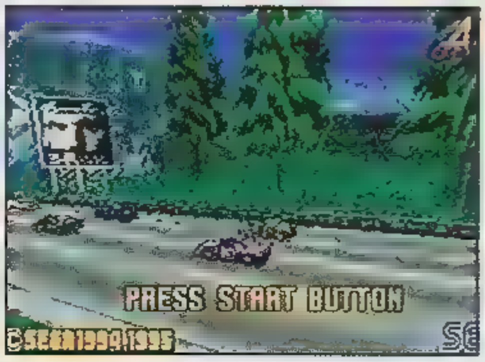
SHEBA

Hangstand Trow - perto do inimigo, F, F + Ch
Superlag Take Down - perto do inimigo, F, B + Ch
Take Down - perto do inimigo, F, S + S
Claw Swipe - T, S
Double Uppercut - C, S
Flip Away - T + Ch

Daytona USA

SATURN

valos - Dica made in Japan, enviada pelo honorável leitor Deny Yamaguchi. Antes da tela de apresentação (aquela que tem o nome do jogo), pintará uma outra com os carros correndo (essa da foto). Nessa tela, pressione e segure ↖ + X+Z+A+B e, sem soltar os botões, aperte Start. Entre no jogo, escolha Saturn Mode e faça a festa.

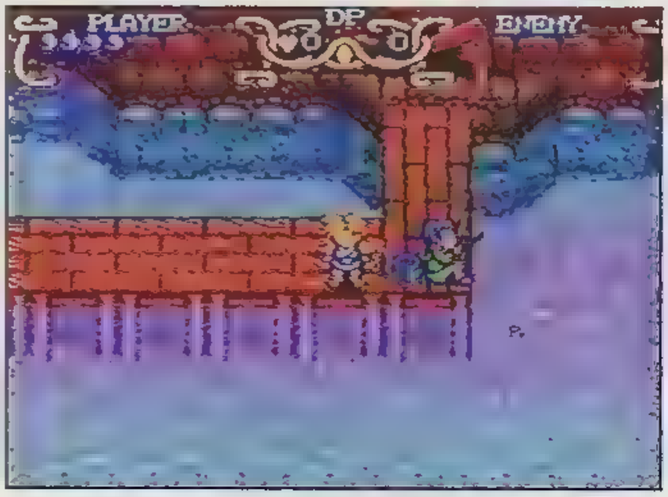


Illusion of Gaia

NES

-Você sabia que, se encontrar as 50 Red Jewels (pedras vermelhas), ganhará uma fase secreta? O Rodrigo Lopes, de Penha (SC), dá o mapa da mina, dizendo quantas pedras há em cada fase. Aproveite!

South Cape -
Edward's Castle -
Itory -
Carai Cliff -
Gold Ship -
Diamond Coast - 1
Freesia -
Diamond Mine -
Sky Garden -
Sea Palace 3
Mu Island -
Algel City - 4
Watermia - 2
Great Wall of China
Euro
Mountain Temple -
Native Village - 2
Ankor Wat -
Dao -
Pyramid -
Tower of Babel - 1



THE BEST OF AÇÃO GAMES

D. DINNER

D. DINNER
Acclaim

Adventure - 1 jogador

GRÁFICO	○○○○○
SOM	○○○○○
DESAFIO	○○○○○
DIVERSÃO	○○○○○
JOGABILIDADE	○○○○○
ORIGINALIDADE	○○○○○

Forte é a palavra ideal pra descrever o clima do game, que tem cenas de canibalismo e assassinatos frios. Mas a trama é envolvente demais e não dá para largar o joystick. Confira!

COMANDOS

A	Pegar / Usar
R ou L	Acionar inventário

OBJETOS VALIOSOS

Alguns abrem passagens, outros servem para consulta ou ainda como arma. Lola começa com o espelho e o relógio. E ela tem apenas duas horas pra desvendar o caso. Conheça os itens:

Espelhinho - Mostra seu próximo passo. Só pode ser usado três vezes e depois, se quebra.
Relógio - Tempo
Chave dourada - Abre a gaveta da escrivaninha
Chave branca - Abre a passagem para a sala de jantar
Chave de boca - Usa-se no tonel para que as pontas na parede se retraiam
Papel - Revela a seqüência para abrir as gavetas e encontrar outro item
Anel - Abre porta Nº 78
Pistola - Quebrar vitral/ matar o pai
Espada - Abre porta do jardim superior que esconde o telescópio

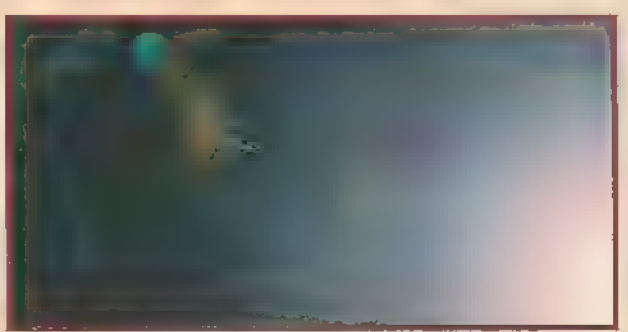
S... mundo de D. Dinner, um adventure... ficar sem este. Com interatividade... salas e câmaras secretas, além... de fuçar em móveis e objetos a fim...

Colocando o papel em branco na tigela, aparecerá a sequencia certa para abrir as gavetas da cômoda

Aconteceu no Hospital

O que levaria um famoso médico a matar vários doentes do hospital de Los Angeles? Lola, a filha do até então respeitável doutor, isola-se no hospital querendo encontrar o pai e esclarecer isso, enquanto a polícia monta um cerco. Tragada por um portal do tempo, Lola se vê numa estranha casa. Sem entender nada, a jovem começa a percorrer todas as salas em busca de pistas que a levem ao pai. Assim começa a sua aventura.

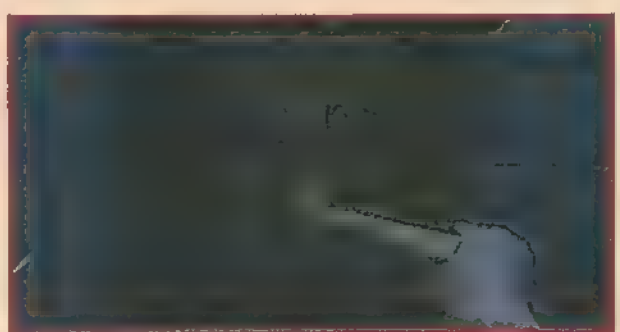
Sempre que encontra um besouro, Lola tem visões. As cenas são de um jantar fatídico. O que terá acontecido?



O pai de Lola aparece em imagens líquidas, como um espelho de água

Seita do Mal

Durante a exploração da casa, o pai de Lola comunica-se com ela várias vezes. Nas aparições, ele pede que ela fuja antes que seja muito tarde. Lola começa a encontrar besouros e, a cada um, tem visões que se completam numa revelação: sua mãe foi assassinada e canibalizada. Somente no confronto final com o pai, ele lhe conta que faz parte de uma seita de adoradores de Drácula e que, para não se tornar definitivamente um demônio, deve alimentar-se com carne humana. Irc! Mil vezes irc!! Querendo se livrar da maldição, ele pede à filha que o mate. O game tem mais de um final dependendo sempre de quantos besourinhos Lola encontrar. São quatro ao todo. Portanto, procure explorar todos os cantinhos da casa.



Marcando o número 78 você abre a portinhola e ...leva um susto danado. Mas há uma recompensa

[illegible]

Os besouros surgem a qualquer momento e cada um tem uma cor. Tente encontrar todos para garantir um final satisfatório

As estátuas de Sagitário e Aquário estão no jardim superior. Você terá de descobrir [illegible] poço e achar algo importante

Conseguindo vencer essa armadura fantasma, Lola ganha a espada. Observe os comandos de setas para vencer a luta, mas só os execute quando o cavaleiro iniciar o golpe

Onde estou?

Para que Lola não fique perdidaça, veja quais as salas que compõem a casa. Lembre-se: o quê parece não ter importância nenhuma, pode ser fundamental. A movimentação é em 360 graus, portanto procure marcar as entradas e saídas relacionando-as com objetos das salas, para não ficar confuso.

Início - O game começa na sala de jantar. Observe tudo na mesa. Indo pela esquerda, no chão, há um besouro diante da porta. Continue olhando tudo e suba para os quartos.

Quarto principal - Na primeira gaveta da cômoda há uma folha em branco. Pegue-a. Pegue ainda uma chave na lareira. Volte à sala de jantar e coloque o papel na tigela de sangue para ter uma pista e executá-la.

Quarto do cadáver preso à parede - Vasculhe até encontrar a mão do cara. Você entenderá o que fazer.

Tonel - A passagem está obstruída por uma parede de pontas de lanças. Depois de conseguir passar você encontrará a porta 78. Abrindo-a você encontrará escadarias e será perseguido por uma enorme pedra.

Sala do quadro da garota - Fique atento ao sorriso da menina.

Sala dos cadáveres - Que horror! Pegue a chave dourada da mão do cadáver para abrir a escrivaninha, que esconde o livro.

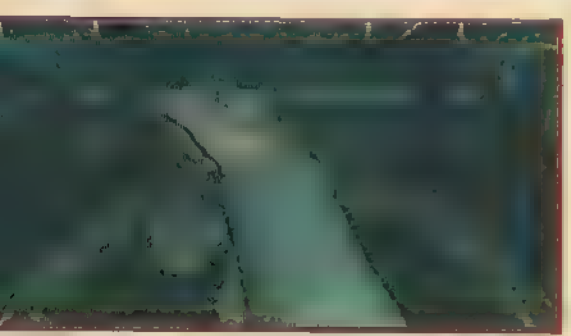
Sala da estante - Coloque o livro no lugar certo e, adivinhe? Passagem secreta!

Sala giratória - Esta sala tem uma espécie de timão, que você gira para encontrar outras passagens. Explore as passagens na ordem seguinte: poço, jardim, baú, vitral. Em cada um desses lugares rola um lance importante. Preste atenção ao número de voltas que você precisa dar no timão para sair na sala desejada. Contando a partir da grade de ferro: 3 vezes para o baú, 5 vezes para o jardim, 6 vezes para o vitral e 10 vezes para o poço.

Saindo da sala giratória - O encontro com o pai está próximo. Para abrir a passagem das engrenagens abaixe a chave da direita uma vez, aperte o botão do meio duas vezes; depois, abaixe a da esquerda uma vez e aperte uma vez o botão.

Para marcar o número 78, movimenta-se primeiro o quadrinho da esquerda, que sempre volta uma casa ao parar. O número da direita [illegible] sempre o número indicado [illegible] esquerdo. Quebra-[illegible] e isso [illegible].

Mesmo não curtindo horóscopos e bom conhecer os símbolos astrológicos. Você vai precisar quando estiver no jardim



Memorize quantas vezes voce gira o timao para abrir a passagem que quiser

PARA PENSAR...

Esta é Lola, a sua personagem.

Sega Saturn. É

Para ver de perto o que o século 21 vai oferecer basta dar a partida na mais surpreendente experiência de interação digital que a humanidade vai conhecer. Sega Saturn. Você pode até manter a calma num esforço para acompanhar a velocidade de jogos comandados por 2 microprocessadores de 32 bits. Mas será muito, muito difícil controlar seu batimento cardíaco.

do outro mundo.

As imagens em 3-D são formadas com 500 mil polígonos por segundo e por mais de 16 milhões de cores. O som é estéreo, gerado por nada menos que 32 canais. Tudo isso em CDs exclusivos como Virtua Fighter, Daytona USA, Worldwide Soccer e Panzer Dragoon. Venha conosco para o futuro. Será uma jornada inesquecível.

SEGA SATURN

SATURNO

VIRTUA FIGHTER REMIX

VIRTUA FIGHTER REMIX
Sega

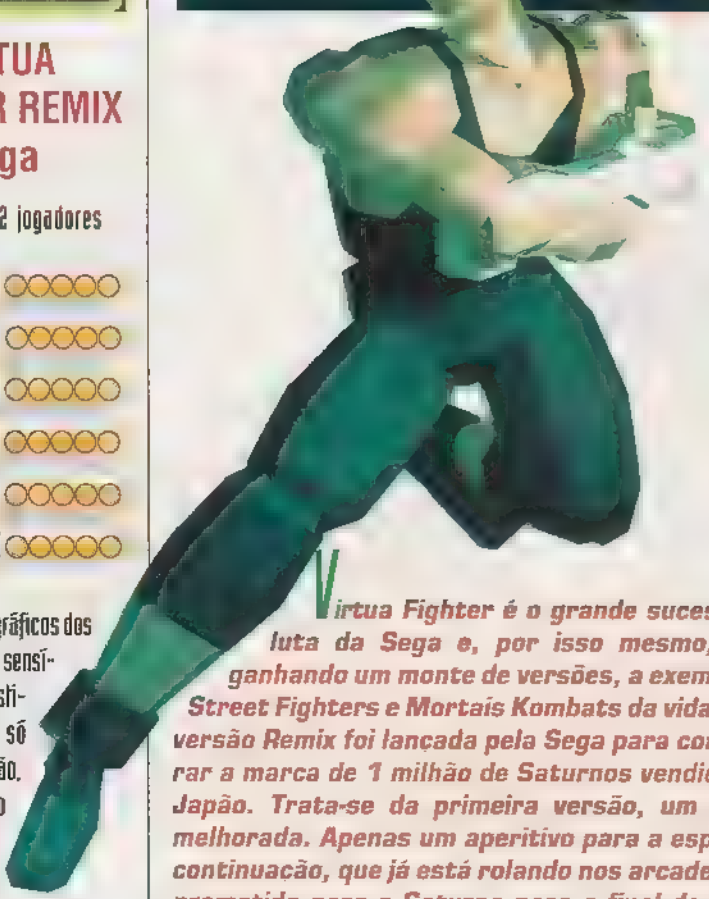
Luta - 1 ou 2 jogadores

GRÁFICO	○○○○○
SOM	○○○○○
DESAFIO	○○○○○
DIVERSÃO	○○○○○
JOGABILIDADE	○○○○○
ORIGINALIDADE	○○○○○

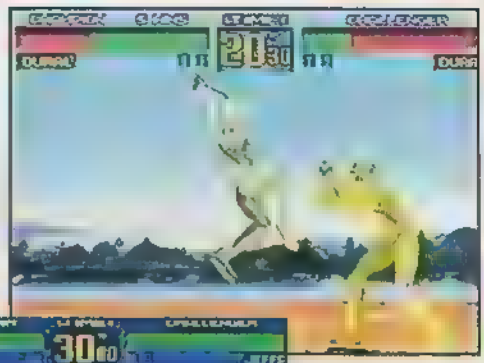
A melhoria nos gráficos dos personagens foi sensível, mas não justificaria por si só uma nova versão, já que quase não mexeram nos cenários. Pelo menos inseriram o Ranking Mode

★ A tela de seleção agora traz os personagens com traços de desenhos e algumas animações

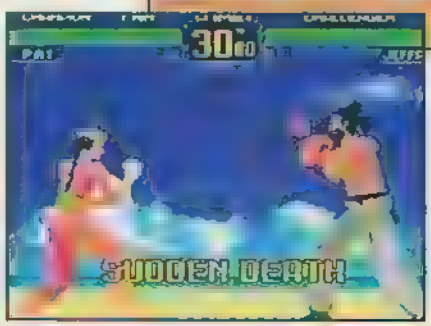
★ Esta versão é mais fiel ao Arcade em alguns detalhes. Quando a Pai perde o boné, por exemplo, ele permanece no chão. No game anterior ele caía e sumia



Virtua Fighter é o grande sucesso de luta da Sega e, por isso mesmo, está ganhando um monte de versões, a exemplo de Street Fighters e Mortais Kombats da vida. Esta versão Remix foi lançada pela Sega para comemorar a marca de 1 milhão de Saturnos vendidos no Japão. Trata-se da primeira versão, um pouco melhorada. Apenas um aperitivo para a esperada continuação, que já está rolando nos arcades e foi prometida para o Saturno para o final de 95 ou início de 96. Os gráficos dos personagens ganharam maior número de polígonos. O CD traz um novo modo de jogo (o Ranking Mode), a possibilidade de controlar o chefe Dural no Versus e foram mantidos os comandos, golpes, personagens e os outros modos conhecidos.

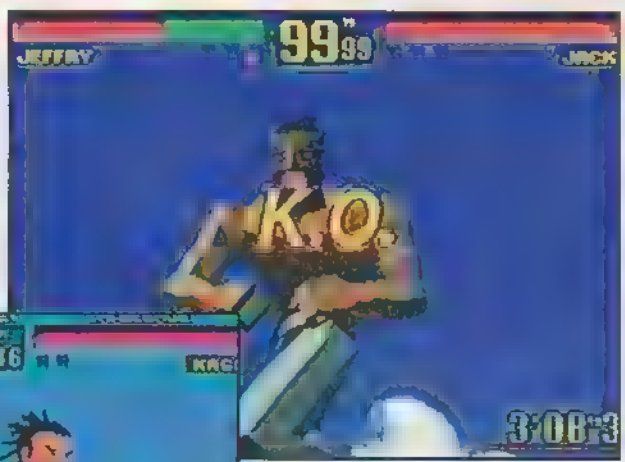


Dural é o único lutador que não ganhou uma nova textura. Mesmo assim, ele continua animal, já que usa os golpes de todos os personagens



Se rola um empate (Draw) no VS, os lutadores resolvem a questão no esquema da morte súbita (Sudden Death). Quem sair do espaço é o perdedor

Desta vez, numa luta de Sara X Sara, uma fica com a roupa normal e a outra veste uma mini-blusa e uma calça rasgada. Além disso, ela está muito mais gata



Compare as duas imagens e veja como o novo Jeffry, na foto ao lado, tem agora uma definição melhor. Muito mais convincente!

Ranking Mode

Quando você liga o game, o Ranking Mode não está disponível. Para que ele apareça, você precisa vencer todas as lutas do Arcade Mode. No Ranking, você escolhe um personagem e vai lutando contra os outros. Um relógio na tela vai cronometrando o tempo que você gasta pra detonar todo mundo. Ao acabar com todos, ou perder qualquer luta, o game dá o Ranking com seu tempo, pontos e colocação. Uma maneira eficiente de registrar os recordes.

Lutar com Dural

Para controlar Dural, é necessário executar esta dica: na primeira tela de apresentação, aperte ↑17 vezes rapidamente e, logo em seguida, aperte A e depois Start. Com o Direcional selecione o Options e aperte A. Se a dica entrar, você ouvirá a frase "Ring Out". Feito isso, basta lutar uma vez no VS e, depois da briga, ficar pressionando L e R até que... bingo: pintará a tela para seleção de personagens, incluindo Dural e seus cenários.

EU
A
JOVEM PAN
EU !
JP
TODO MUNDO OUVE

KILLER

KILLER INSTINCT
Nintendo/Rare

Luta - 1 a 3 jogadores alternados
Lançamento Playtronic
32 Mega

GRÁFICO	●●●●●
SOM	●●●●●
DESAFIO	●●●●
DIVERSÃO	●●●●●
JOGABILIDADE	●●●●●
ORIGINALIDADE	●●●●

Um dos melhores jogos de luta lançados para o Super NES. Os gráficos ACM estão arrasando e o som é de outro planeta!!!

Uau! Chegou Killer Instinct para Super NES. A Nintendo prometeu o game para agosto, nos States. No final das contas ele só chegou às lojas na primeira semana de setembro, mas felizmente em circuito mundial, o que inclui o Brasil. O cart é lindão até na aparência externa: todo preto! E o primeiro lote saiu mesmo com o CD Killer Cuts, como anunciado no Preview da edição nº 89.

[illegible]

Decibéis em Polvorosa

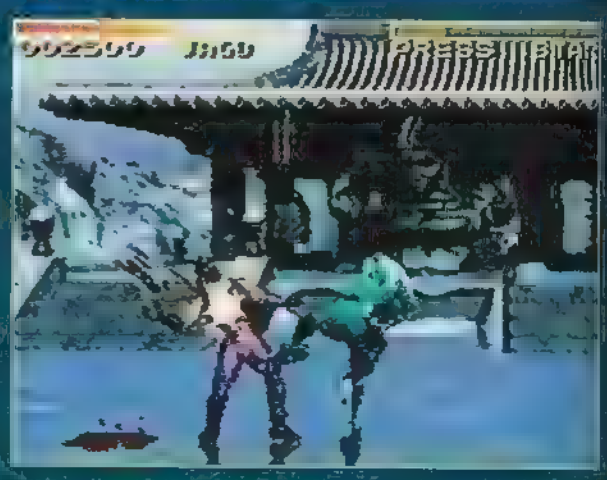
O som é o melhor já visto em um cartucho de 16 bits. Alguns golpes geram efeitos engraçados, como se houvesse um curto-circuito nas caixas de som da tevê! Zzzzzsssttt! As vozes são tenebrosas, típicas dos filmes de terror, tudo no melhor estéreo surround. E no geral, todas as qualquer porradinha tem som legal. Play It Loud!!!

Hemoglobina a Rodo

Yes! Vampiros não mordem, aqui tem sangue. Não é claro, como o sanguinário Mortal Kombat, mas está longe de ter apenas algumas gotinhas. Porradas bem dadas arrancam boas porções de hemoglobina dos adversários. Um detalhe surpreendente: em se tratando de um game da Nintendo.

Killer Gráficos

O visual mata a pau! É matar-velho-os. Até a textura do chão surpreende em alguns cenários. Na maioria deles é possível perceber com facilidade os cinco diferentes planos de tela. Os lutadores estão em um tamanho legal e são muito bem renderizados, graças à tecnologia ACM (Advanced Computer Modeling). Para completar o show, há cenários nos quais a sombra dos lutadores não é escura e sim um reflexo original deles. Outros detalhes de fundo também são refletidos. Numa das telas, dois lustres iluminam os personagens com perfeição. Uma curiosidade: no cenário do prédio, ao fundo há um cartaz que, ora mostra o símbolo da Rare, ora o logo de KI. Confira!



★ Todos os comandos de direcional desta matéria são válidos com seu lutador no lado esquerdo da tela

★ Na tela de personagens, use ← e → para escolher seu lutador e ↓ ou ↑ para mudar a cor dele entre oito possíveis

★ Ao final do game pinta a tela de recordes com sua posição no ranking, seus números de vitórias/derrotas e a quantidades de Continues usados

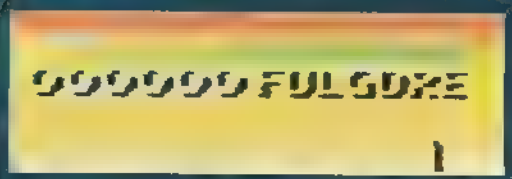
★ Há um truque para lutar com Eyedol, divulgado em revistas americanas. Mas testamos e não funcionou.

INSTINCT

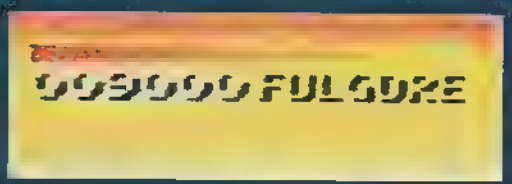
THE BEST OF AÇÃO GAMES

Energia à Cores

Aqui não há rounds. Exatamente como no arcade, vence quem zerar a barra de energia do adversário duas vezes. Na primeira vez, a barra muda da cor verde para amarela. Quando fica inteira amarela e o personagem cai, ele se levanta em seguida, aparece um Ready e a briga continua. Se a barra de energia de quem venceu este "round" não zerou, ele continua com este resto de energia verde, com direito à uma barra inteira amarela de reserva. A segunda barra muda de amarela para vermelha. Ao fim desta, pode rolar um Humiliation ou um Danger Move.



A primeira barra de energia começa verde e vai amarelando



Na segunda parte da luta, a barra vai de amarelo para vermelha. O começo do fim...

Instinct Pause

Que maravilha... até na pausa o Rare inovou. Agora, quando você aperta Start somem as barras de energia, o relógio (timer) e os lutadores. Bom para quem quer ver o cenário inteiro, com detalhes.

A Rare não perdoa: ao a palavra PAUSE subir para você sacar o cenário todo

KILLER TRUQUES

Secret Stage

Diquinha do além: na tela de seleção de personagens, os dois jogadores deverão, ao mesmo tempo, segurar o direcional para baixo e apertar o botão de Soco Médio. Nesse novo estágio, como em Virtua Fighter, perde a luta quem cair para fora da plataforma. Knock-Out, man...

Turbo Mode

A jogabilidade de KI já é ótima. Imagine se, além disso, você acelerar a velocidade das lutas. É fácil: na tela de Vs. (onde aparecem os lutadores escolhidos), segure → e os três socos simultâneamente nos dois joysticks. Se funcionar você ouve "Fight On". Depois, segure-se!

KILLER MODOS

São quatro modos de jogo diferentes. Os dois básicos (1Pl. Vs. CPU e 1Pl Vs. 2Pl), um Tournament para até oito jogadores e um modo novo, o Practice. Os Continues são infinitos

1 Pl. Vs. CPU

O bom e velho modo de jogo de sempre. Escolha seu lutador predileto e lute contra todos os demais (inclusive sua réplica) até encarar o chefão, Eyedol. Ops! Você só encara o cara se estiver jogando, no mínimo, na dificuldade Normal. No Easy rola um "parabéns"...

1 Pl. Vs. 2 Pl.

Modo também conhecido, aqui você e um camarada disputam para ver quem é o fera. A diferença é que agora pintam estatísticas de vitórias e derrotas de cada jogador. Vencedor e perdedor podem mudar de personagem na próxima luta.

PRACTICE

Aqui você tem um adversário que não bate, só apanha, sem reagir, nem desistir! Ele fica paradão lá enquanto você arrepia e desenvolve seus Combos. Só não dá para dar Danger Moves nem Humiliations. Você também não perde nunca, afinal não há barras de energia nesta tela. Para sair do Practice basta apertar Start.

TOURNAMENT

Uau! Agora são até oito caras batendo, todos contra todos, alternando-se de dois em dois, conforme a seleção feita pelo computador. Quem ganha, fica. E a cada nova luta, ambos os lutadores podem escolher novos personagens. O computador vai conferindo o aproveitamento de cada um: número de vitórias e derrotas.

OPÇÕES OBJETIVAS

você encara Eyedol no final

sequência básica

Jago

SPECIAL MOVES

Endokuken - ↓ ↘ →, qualquer soco
Yellow Lighting - aperte e segure qualquer soco ↓ ↘ → e solte
Wind Kick - aperte ↘ ↓ ↙ ou ↙ ↓ ↘, qualquer chute
Laser Sword/Blade Whip - ↘ ↓ ↙, soco forte
Tiger Fury - → ↓ ↘ →, qualquer soco (Funciona também como Combo Breaker)

HUMILIATION

- de qualquer lugar → ↘ ↓ ↙ ←, soco médio

COMBO BREAKER

Tiger Fury - → ↓ ↘ →, qualquer soco

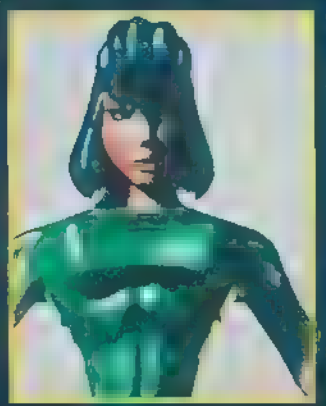
DANGER MOVES

Neuter Slice - perto do inimigo, ← → →, soco fraco
Car Drop - à média distância, ← ← → →, soco médio

ULTRA COMBO

↘ ↓ ↙, Soco fraco

B. Orchid



SPECIAL MOVES

Lasaken - ↓ ↘ →, qualquer soco
Fire Kat - segure ← 2s, →, qualquer soco
Ichi - ↘ ↓ ↙, soco fraco ou médio
Spinning Sword - ↘ ↓ ↙, soco forte
Frogger - perto do inimigo, ↓ → ←, chute fraco, chute forte
Flasher - perto do inimigo, ← → →, soco fraco

HUMILIATION

- de qualquer lugar → ↘ ↓ ↙ ←, soco forte

COMBO BREAKER

Flick Flak - segure ← 2s, →, qualquer chute

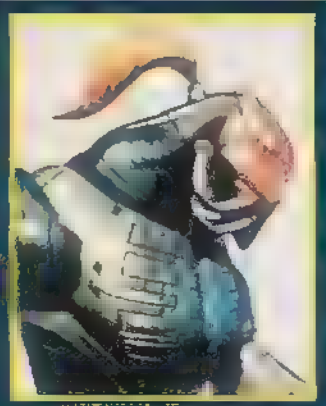
DANGER MOVE

Frog - ↓ → ←, chute forte

ULTRA COMBO

← →, soco médio

Fulgore



SPECIAL MOVES

Laser Storm Single - ↓ ↘ → qualquer soco
Laser Storm Two Shots - ← ← ↓ ↘ →, soco fraco
Laser Storm Three Shots - → ← ← ↓ ↘ →, soco fraco
Cyberdash - segure ← 2s, →, qualquer chute
Reflect - ↓ ↙ ←, qualquer soco
Plasma-Port - ← ↓ ↙ ←, qualquer soco
Plasmaslice - → ↓ ↘ →, qualquer chute (Funciona também como Combo Breaker)
Eyelaser - ↘ ↓ ↙, chute forte

HUMILIATION

- de qualquer lugar, ← ↙ ↓ ↘ →, chute médio

COMBO BREAKER

Plasmaslice - ← ↓ ↙ → qualquer chute

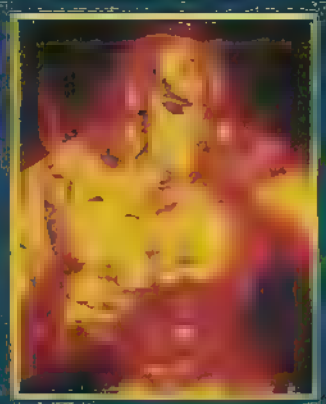
DANGER MOVES

Head Turret - à média distância, ← ↙ ↓ ↘ →, chute forte
Death Beam - à média distância, → ↘ ↓ ↙ ←, soco forte
Gun 'em Down - ↓ ↘ →, chute forte

ULTRA COMBO

← ↓ ↙ →, soco fraco

Cinder



SPECIAL MOVES

Trailblazer - no ar → →, qualquer soco
Mirage - → ↘ ↓ ↙ ←, soco médio
Heatsink - → ↘ ↓ ↙ ←, soco forte
Heatfist - ← ←, soco fraco
Super Toasty! - à média distância ↓ ↘ →, chute fraco
Flame Kick - → ↓ ↘, qualquer soco

HUMILIATION

- ← ← ←, chute forte

COMBO BREAKER

Fireflash - → ↘ ↓ ↘ →

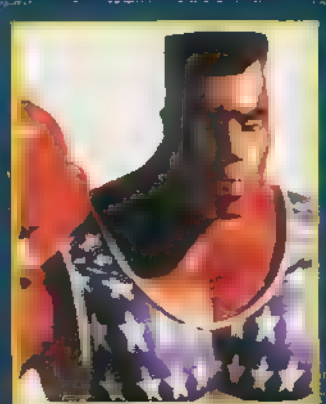
DANGER MOVES

Burning Pool - perto do inimigo, ← ← ←, soco médio
Inferno - → →, qualquer chute
Meltdown - ← ↓ →, chute fraco

ULTRA COMBO

← 2s →, soco forte

T. J. Combo



SPECIAL MOVES

Spinfist - segure ← 2s, →, soco fraco
Rollercoaster - segure ← 2s, →, soco médio
Powerline - segure ← 2s, →, soco forte
Cyclone - segure soco forte 3s, solte
Neck Breaker - perto do inimigo, ← ← → →, soco médio
Flying Knee - segure ← 2s, →, chute forte
Knee K.O. - segure ← 2s, →, chute médio
Fast Flying Knee - segure ← 2s, →, chute fraco
Turn Around Punch - segure → 2s, ←, soco fraco

HUMILIATION

- de qualquer lugar ↓ ↓ ↓, soco fraco

COMBO BREAKER

Flying Knee - ← 2s, →, qualquer chute

DANGER MOVES

Splat Fatality - perto do inimigo, ← ↙ ↓ ↘ →, chute forte
Neck Braker - ← ← → →, soco médio

ULTRA COMBO

→ ←, soco forte

CONTINUA...

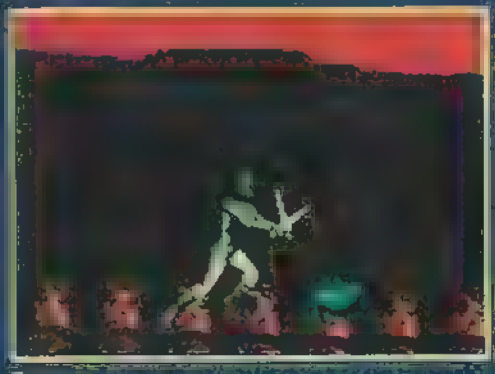
Endokuken

Laser Sword/Blade Whip

Car Drop

Lasaken

Flick Flak


Frog

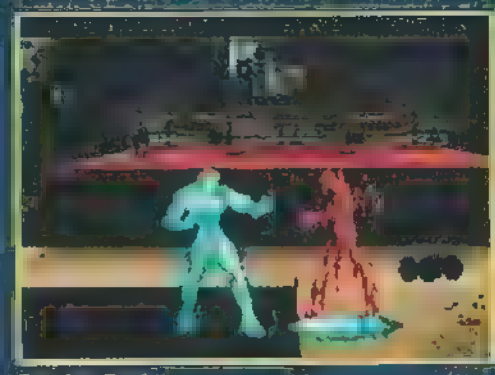
Plasma-Port

Plasmaslice

Death Beam

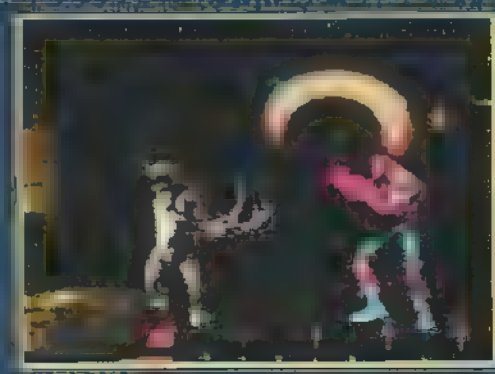
Trailblazer

Heatsink

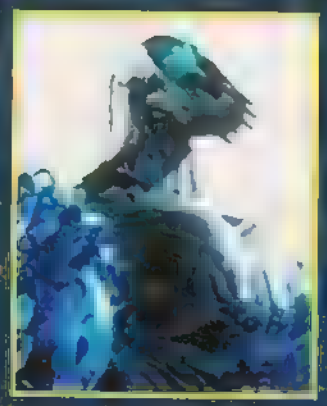

Burning Pool

Rollercoaster

Fast Flying Knee


Humiliation

Glacius



SPECIAL MOVES

Shockwave - ↓ ↘ →, qualquer soco
Could Shoulder - segure ← 2s, → qualquer soco
Ice lance - ↘ ↓ ↙, soco fraco
Puddle Port - → ↘ ↓ ↙ ←, chute fraco
The Blob - à média distância, → ↘ ↓ ↙ ← chute médio
Liquidize - ↓ ↘ → qualquer chute

HUMILIATION - ↓ ↓ ↓, chute médio

COMBO BREAKER

Could Shoulder - ← 2s → qualquer soco

DANGER MOVE

Absorber - → ↘ ↓ ↙ ←, chute médio e morte
Ice Pick - ← ↙ ↓ ↘ →, soco médio
Pool of Death - ← ← ←, chute forte

ULTRA COMBO

→ ←, soco forte

Spinal

SPECIAL MOVES

Power Devour - ← e segure soco fraco
Searing Skull - ↓ ↘ →, qualquer soco
Skeletport - ↓ ↓, qualquer soco ou chute
Bone Shaker - → →, qualquer soco
Soul Sword - ← →, soco médio
Straight To Hell - à média distância, ← ← ← ← chute médio
Super Searing Skull - ← ↙ ↓ ↘ → soco forte

HUMILIATION - ← ↓ →, chute forte

COMBO BREAKER

Bone Shaker
Sliding Kick - ↙ ↓ ↘, chute forte

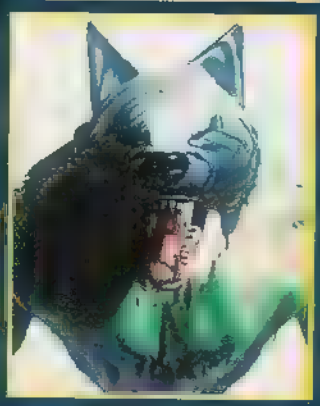
DANGER MOVES

Shield Stab - perto do inimigo, ← ← → soco forte
Grave Puller - ← ← ←, chute médio

ULTRA COMBO

← ↘ →, soco forte

Sabrewulf



SPECIAL MOVES

Flaming Bat - ↓ ↙ ←, qualquer soco
Sabrespin - segure ← 2s, →, qualquer soco
Sabreroll - segure ← 2s, →, chute fraco
Sabrepounce - segure ← 2s, → chute forte
Howl - ↘ ↓ ↙, chute forte
Wolverine - perto do inimigo, → → ← ← chute forte
Sabreslap - segure ← 2s, →, chute médio
Reverse Sabrespin - segure → 2s ← soco médio

HUMILIATION - → →, soco fraco

COMBO BREAKER

Running Uppercut - segure ← 2s → chute forte
Sabretap - ← →, qualquer chute

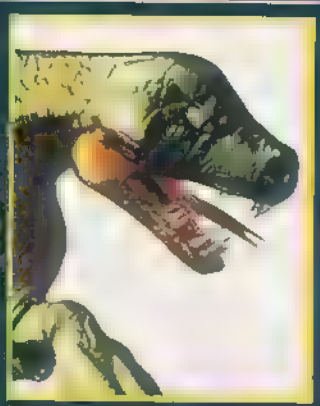
DANGER MOVES

Claw - ← ←, chute médio
Clawkiller - ← ← ←, chute médio
Screen Slap - perto do inimigo ← ← → soco forte

ULTRA COMBO

← →, chute fraco

Riptor



SPECIAL MOVES

Flaming Venom - ↓ ↙ ←, qualquer soco
Reverse Jump Rake - → 2s ←, chute médio ou forte
Air Fire - no ar, ↓ ↙ ←, qualquer soco
Dragon Breath - ↘ ↓ ↙, soco forte
Claw Uppercut - ↘ ↓ ↙, soco fraco
Tailflip - ↘ ↓ ↙, qualquer chute
Rampage - segure ← 2s, →, qualquer soco
Acid Spit - à média distância, ← ← ← ←, chute médio

COMBO BREAKER

Jump Rake - segure ← 2s → qualquer chute

DANGER MOVES

Eat them Whole - perto do inimigo, ← ↙ ↓ ↘ → soco médio
Deadly Venom - ← ←, chute médio
Screem Slap - ← ← →, soco médio

ULTRA COMBO

← →, chute fraco

Chief Thunder

SPECIAL MOVES

Phoenix - ↓ ↘ →, qualquer chute
Triplax - segure ← 2s, →, qualquer soco
Tomahawk - no ar, → ↘ ↓ ↙ ←, soco forte
Reverse Triplax - segure → 2s ← soco médio

HUMILIATION - ↓ ↓ ↓, soco fraco

COMBO BREAKER

Sammamish - → ↘ ↓ ↙ ←, qualquer soco

DANGER MOVES

War Dance - ← ↙ ↓ ↘ →, soco forte
Super Chop - perto do inimigo, → ↘ ↓ ↙ ← chute forte

ULTRA COMBO

← →, soco fraco

CONTINUA...

Shockwave

Ice lance

Liquidize

Bone Shaker

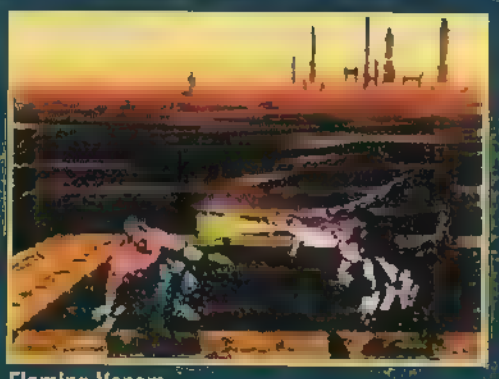
Soul Sword

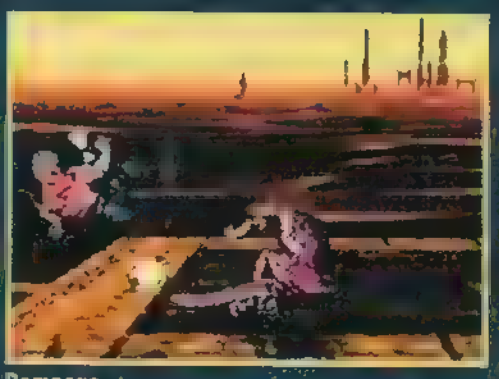
Straight To Hell

Sabrespin

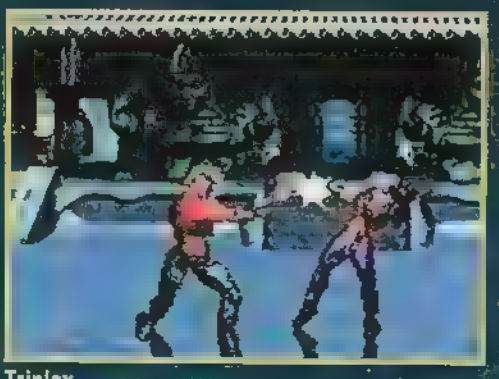
Sabrepounce

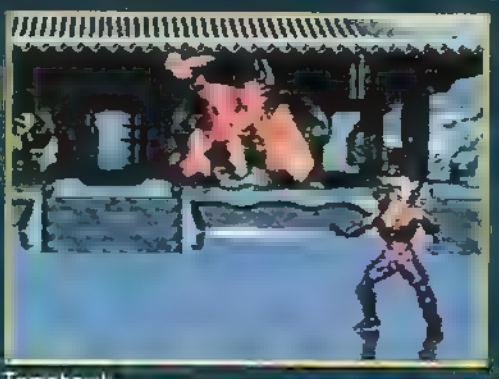
Wolverine


Flaming Venom


Rampage

Ultra Combo


Triplax


Tomahawk

Super Chop

ULTRA COMBOS

Se ligue:

Um golpe fraco quebra um médio

Um golpe médio quebra um Forte

Um golpe Forte quebra um fraco.

Jago

Combo 1 - ↘ ↓ ↙, chute forte, chute médio, ↘ ↓ ↙, soco forte, chute médio, (A) soco médio, → ↓ ← (S) soco médio, (A) soco médio, ↓ ↘ → (S) soco médio

Combo 2 - ↘ ↓ ↙ soco forte, ↓ ↘ soco forte, ↘ ↓ ↙, soco forte, → ↓ ↘, soco forte

Combo 3 - (A) chute médio, ↘ ↓ ↙ (S) chute médio, chute médio, ↘ ↓ ↙, chute médio

Combo 4 - ↘ ↓ ↙ chute forte, ↓ ↘ soco forte, → ↓ ↘ soco médio

Combo 5 - ↘ ↓ ↙ chute forte, chute médio, → ↓ ↘ soco forte

B. Orchid

Combo 1 - (A) soco forte, (←) → (S) soco forte, chute forte, (→) ← chute médio, soco fraco, ↘ ↓ ↙ soco fraco (2x), ↘ ↓ ↙ soco forte

Combo 2 - (A) soco médio, ↘ ↓ ↙ (S) soco médio, soco forte, ↘ ↓ ↙ soco fraco (2x), (←) → chute fraco

Fulgore

Combo 1 - ← ↓ ↙ soco forte, ↘ ↓ ↙ chute forte, soco fraco, → ↓ ↘ soco forte

Combo 2 - (←) → chute fraco, soco fraco, ←, → chute médio, → ← ← ↓ ↘ → soco fraco

Combo 3 - (A) chute forte, (←) → (S) chute forte, chute médio, ↘ ↓ ↙ chute forte, chute médio ↓ ↘ → soco médio

Glacius

Combo 1 - (←) → soco forte, soco médio, ↓ ↘ → chute forte

Combo 2 - ↓ ↘ → chute médio, chute forte, ↓ ↘ → soco forte

Combo 3 - ↓ ↘ → soco médio, → ← soco médio

Cinder

Combo 1 - → → soco médio, soco fraco, ↓ → ↘ chute forte

Combo 2 - → → soco médio, chute médio, (→) ← soco fraco, soco médio, ↓ → ↘

Combo 3 - → → soco médio, soco fraco, ← ← soco fraco, soco médio, → ↓ ↘ chute médio

Combo 4 - Pulo + chute forte, soco médio, ← ← soco fraco, soco médio, (←) → soco médio

Chief Thunder

Combo 1 - ↘ ↓ ↙ soco fraco, chute forte, ↘ ↓ ↙ soco médio

Combo 2 - ↘ ↓ ↙ soco forte, ↓ ↙ ← soco forte, soco médio ↘ ↓ ↙ soco forte

Combo 3 - (←) → soco forte, → soco forte, ↓ ↙ ← soco forte

Combo 4 - → ↘ ↓ ↙ ← soco fraco, soco forte, → ↘ ↓ ↙ ←, soco médio

Combo 5 - Pulo + ↓ ↙ ← soco forte, soco médio, (←) → soco médio, chute forte, → ↘ ↓ ↙ ← soco médio, ↓ ↘ → chute fraco

Combo 6 - → ↘ ↓ ↙ ← soco fraco, soco fraco, (→) ← soco médio, chute forte, → ↘ ↓ ↙ ← soco forte, ↓ ↘ → chute fraco

Combo 7 - ← + soco forte, chute forte, (→) ← soco médio, soco fraco, (←) → soco forte ↓ ↘ → chute fraco

T. J. Combo

Combo 1 - Top Attack (→) + soco médio, (←) soco fraco, → soco forte

Combo 2 - (A) chute forte, (←) → (S) chute forte soco médio, (←) → soco médio

Combo 3 - (←) → soco médio, chute forte, (→) ← soco fraco, (A) soco médio, → (S) soco médio

Combo 4 - (A) soco forte, (jump in) soco fraco, chute fraco, (S) soco forte, soco forte

Combo 5 - (↙) + soco forte, (→) soco forte, chute forte, (←) → chute forte

Combo 6 - (←) → soco fraco, soco médio, (→) ← soco fraco, chute médio, (←) → soco forte

Riptor

Combo 1 - (←) → soco fraco, soco médio ↘ ↓ ↙ soco forte, soco fraco, ↓ ↙ ← soco fraco

Combo 2 - (↙) + soco forte, → chute médio, → ↘ ↓ ↙ soco fraco

Spinal

Combo 1 - Power Devour 3x, → → soco forte, ← + chute forte, soco forte, (→) ← soco médio, soco forte, ↓ ↓ soco forte, ↓ ↘ → soco fraco 3x

Combo 2 - ← ↙ ↓ ↘ → chute forte, soco fraco (→) ← soco médio, (A) soco forte, ↓ ↓ (S) soco forte

Sabrewulf

Combo 1 - → ↘ ↓ ↙ ← chute forte, (←) → chute fraco, soco forte, (→) ← soco médio, chute forte, (←) → chute forte

Combo 2 - (←) → soco forte, soco fraco, (→) ← soco médio, soco fraco, (←) → chute forte

Combo 3 - Pulo + chute forte, soco médio, (→) ← soco médio, soco forte, (←) → chute médio

SWATKATS THE RADICAL SQUADRON

SWATKATS
Hudson Soft
Aventura - 1 jogador

GRÁFICO ●●●●
SOM ●●●
DESAFIO ●●
DIVERSÃO ●●●
JOGABILIDADE ●●
ORIGINALIDADE ●●●

A jogabilidade chega a irritar. Por exemplo: se você precisar saltar e atirar bem rapidamente, nada feito...

COMANDOS

A	Quebrar paredes (T-Bone)/ Voar (Razor)
B	Pu ar
Y	Atirar
Pause	Acionar marcadores na tela
→ ↓ ↘ →	Dragon Punch com os braços (T-Bone)/Dragon Punch girando os pés (Razor)
↓ ↑ + Y	Dragon Punch baixo (T-Bone)/Chute especial com pisada rasante (Razor)
Y segurado ← → → B, Y	Soco especial (T-Bone)/Voadora (Razor)

★**Ao iniciar o game você escolhe no mapa o mundo em que quer ir. A última fase só rola depois de encerrar as quatro primeiras**

★**A tela mostra sua barra de energia, Tempo e Level. Aperte Pause para ver sua Experiência e Força (str)**

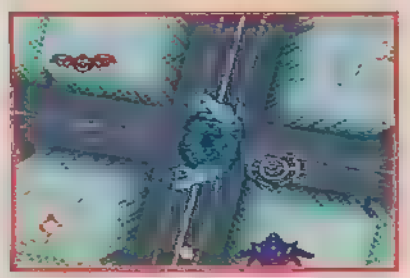
★**Melhorando o desempenho, seu gato consegue um level melhor e armas mais fortes**

Let's Kick Some Tails

"Vamos chutar alguns traseiros" é o grito de guerra dos gatos heróis, que escondem sua identidade secreta trabalhando num ferro-velho. Cada um tem sua habilidade: Razor voa e T-Bone quebra paredes. Escolha um deles no início de cada fase.

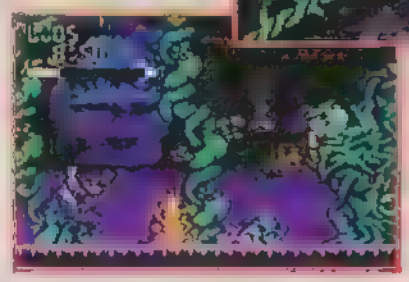
World 1

Dr. Viper soltou uma enorme bactéria em MegaKat. Sua missão é destruí-la e encontrar o laboratório do cientista maluco.



Inovação no visual. Scroll giratório para enfrentar a bactéria. T-Bone pilota a nave, deve acertar as melecas e entrar na boca do monstrão

Já dentro da bactéria, acerte os olhos laterais e depois o central. Saia de dentro do bicho e continue pela fase



T-Bone enfrenta o Dr. Viper, que fica sempre no canto direito. Pule das plantas que brotam e atire no vilão

World 2

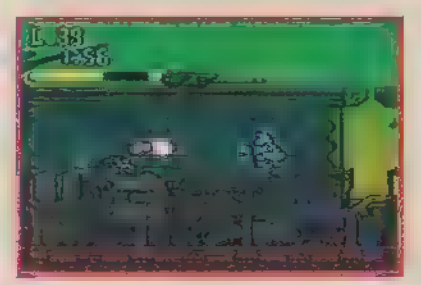
Muitas crianças da cidade foram seqüestradas por Mad Kat e estão no seu parque de diversões.

World 3

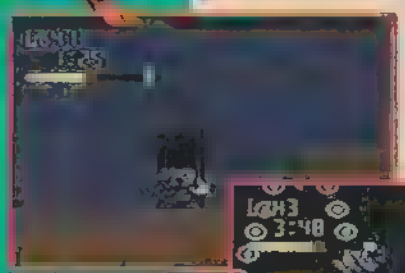
Pastmaster trouxe uma horrenda criatura marítima para aterrorizar a população. Destrua a criatura!

World 4

Os Metallikats assaltaram o banco da cidade e você precisa recuperar o dinheiro. Vá com T-Bone, pois há muitas paredes com itens.



Quando o robô soltar o braço, abaixe-se e depois ataque. Não se esqueça de que seu level vai subindo e, à essa altura, você já tem uma arma legal



Não entre ao avistar esta porta. Siga pela direita e encontrará muitos itens

Os Metallikats estão na nave. Atinja os ganchos protejendo-se nos cantos. Quando eles soltarem o terceiro gancho, vá pra lateral e só atire depois dos disparos das bolinhas

World 5

Um político importante foi seqüestrado por Dark Kat, o chefe mais difícil do jogo. Você deve libertá-lo.

NINJA GAIDEN TRILOGY
Tecmo

Ação - 1 jogador
12 Mega

GRÁFICO	●●●
SOM	●●●
DESAFIO	●●●●●
DIVERSÃO	●●●●
JOGABILIDADE	●●
ORIGINALIDADE	●●●

Uma boa idéia, comprometida pelo faltou de capricho. Mesmo assim, vale pelo desafio.

COMANDOS

A	Espadada
B	Pulo
1 + B	Usar item

NINJA G

[redacted]

HISTÓRIA

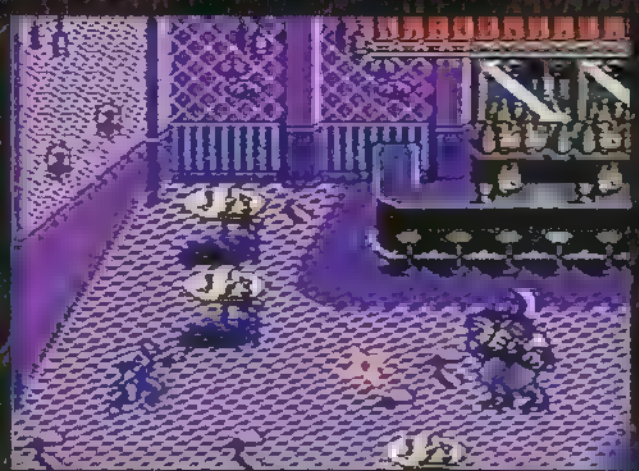
Ryu Hayabusa, o herói, é o mais jovem representante dos Hayabusa, uma tradicional linhagem de ninjas. A história começa quando seu pai, Ken Hayabusa, é assassinado em uma

NINJA GAIDEN
A PRIMEIRA VERSÃO (1989)

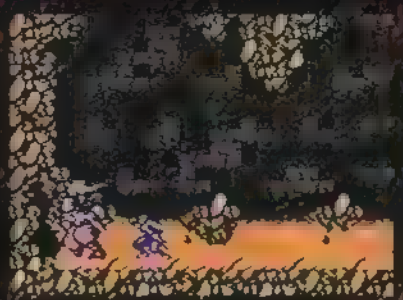
No primeiro jogo, Ryu tem apenas a habilidade de grudar nas paredes. Nos outros games ele desenvolverá novas habilidades, mas a dinâmica será sempre a mesma. Alguns itens lhe dão armas, outros recarregam a energia, além das tradicionais vidas extras. Neste game, os itens estão em pequenas tochas e, às vezes, nos inimigos, depois que são destruídos. Ryu não acumula armas e você sempre usa a última que pegou.

PASSWORDS

ACT 2 - AXXRYA
ACT 3 - XYBRLX
ACT 4 - BRABYY
ACT 5 - XAYXLL
ACT 6 - RYRLAX



O primeiro chefe é o Barbarian. Espere-o atacar com a espada para depois acertá-lo



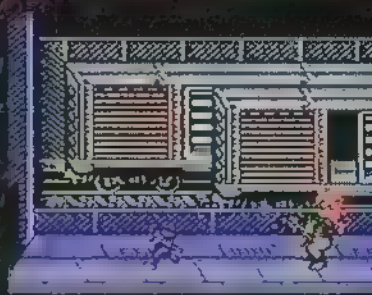
Terceiro chefe: coloque-se no canto esquerdo e aguarde o seu ataque. Quando ele passar perto, atinja-o. Acerte também os seus tiros

NI
THE DAR

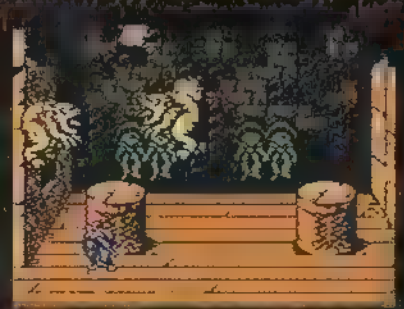
Agora Ryu consegue andar pelas paredes. Desta vez, os itens estão dentro de bolas cor de laranja e há um novo que permite jogar com clones de Ryu.

PASSWORDS

ACT 2 - XLRBBA
ACT 3 - LYBARR
ACT 4 - ALXYYB
ACT 5 - RAABXL
ACT 6 - YLRAYR
ACT 7 - BBXYAL

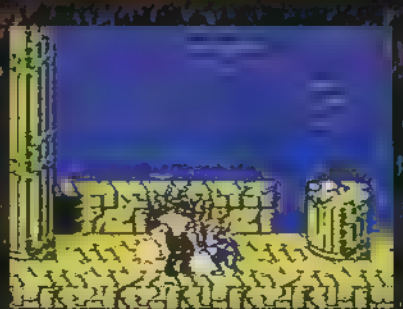


Destrua o primeiro chefe com seus amigos. Bata sem parar e pule quando ele avançar



O quarto chefe vem em dobro. Tudo bem: fique nesse lugar e desça a espada

O Act 5 exige movimentos precisos: pule e grude nas duas paredes até chegar à tocha



O quinto chefe é fácil. Vá para cima dele feito vaca louca!

O quinto chefe é um pouco difícil. Use tudo que tiver à sua disposição e desvie das bolas de fogo

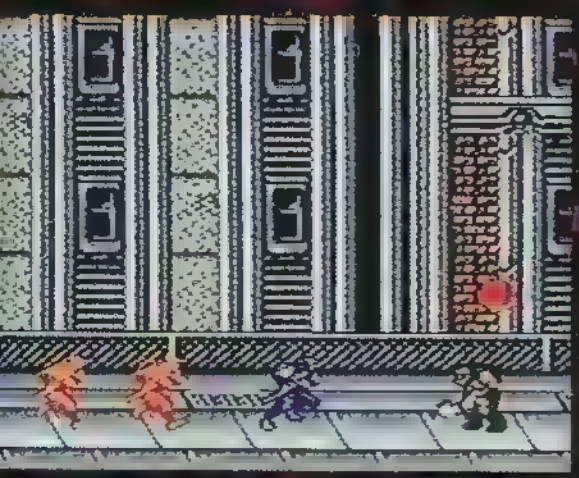
AIDEN TRILOGY

DE MISTÉRIOS

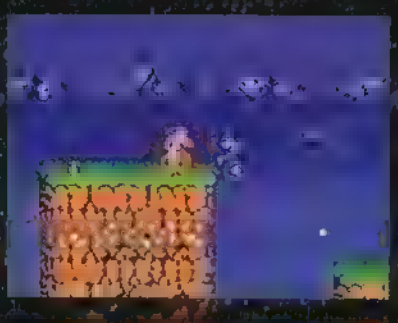
luta. Os motivos da luta e a identidade do agressor são desconhecidos. Mas Ryu recebe um misterioso telegrama pedindo que viaje à América para se encontrar com um tal de Walter Smith. É aí que começa a aventura do Ninja que recebeu um "telegrama estrangeiro" (Gaiden, em japonês). Uma história que passa por mil reviravoltas e envolve até a CIA

JA GAIDEN 2

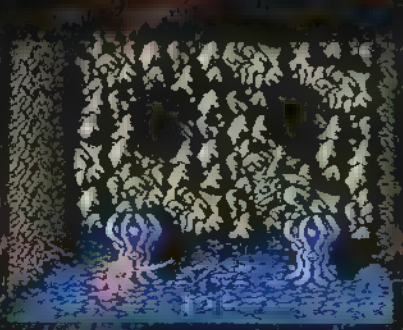
SWORD OF CHAOS (1990)



Item novo no pedaço. Pegando-o você fica com até dois "sombras". Os caras dão uma grande ajuda, afinal a união faz a força...



Neste local (Act 2), o vento muda de lado de repente. Espere o ayuan a seu favor para pular



Detone o sexto chefe do mesmo jeito que o quarto chefe do game anterior. Mantenha-se na frente das colunas

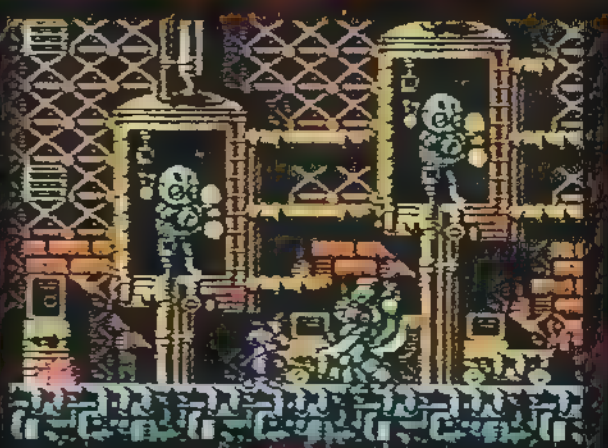
NINJA GAIDEN 3

THE ANCIENT SHIP OF DOOM (1991)

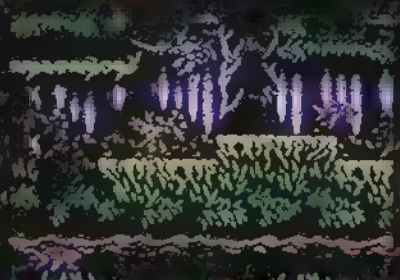
Esta versão traz os melhores gráficos da série. Agora Ryu pode dependurar-se e se movimentar assim (com o Direcional). Há um novo item que deixa a sua espada mais poderosa. Os itens continuam nas bolas cor de laranja.

PASSWORDS

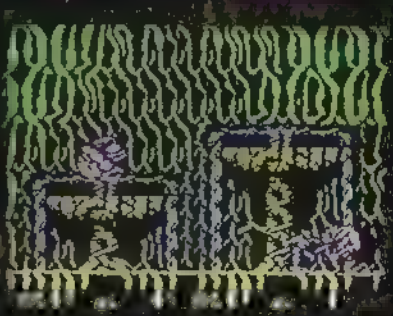
ACT 2 - ARRYAI
ACT 3 - LBRYLY
ACT 4 - RRBAYX
ACT 5 - YABXRX
ACT 6 - BXXAXY
ACT 7 - XRXYYL



Tática de boxeador para detonar o primeiro chefe. Quando ele baixar a guarda, bata impiedosamente



Como já diriam os nossos avós, em rio que tem piranha, jacaré nada de costas. Não caia na água, senão adeus vidinha



Terceiro chefe. Desvie das estrelinhas e faça o monstrão soltar o fio de sua espada

Momento de emoção no Act 7. Pule sobre a plataforma depois que ela passar pelo segundo gerador de raios. Caso contrário, o seu "abraço" poderá

Olho vivo no sétimo chefe. Fuja de suas investidas e, quando ele ficar subindo e descendo, suba na plataforma e acerte-o. Cuidado com os raios

PRIMAL RAGE

Probe

Luta - 1 ou 2 jogadores

GRÁFICO	●●●●
SOM	●●●
DESAFIO	●●●●
DIVERSÃO	●●●●
JOGABILIDADE	●●●●
ORIGINALIDADE	●●●●

Literalmente animal! Ambas as versões são boas pra caramba. É um game diferente e bem sacado, que apesar de não fugir do esquema dos rounds, deixa a galera ligada por causa dos personagens

Urrghh!! O T-Rex de Jurassic Park é café pequeno pertos dos monstros deste Primal Rage. Você já viu a versão de Mega na edição 88, mas como ficamos devendo os Fatalities, você confere todos nesta matéria. E agora pode urrar à vontade no Super NES. É um game de luta com estilo próprio, uma espetacular peleja entre os dinos pra saber quem domina a maior parte do território. Apesar de um tanto borrados, os gráficos agradam. A movimentação dos monstros é boa e a trilha sonora remete o jogador à Pré-História. Vale a pena jogar!

FATAIS DE MEGA

ARMADON

Meditation - Segure A + X + B + Y, → ↓ ← → →

BLIZZARD

Brain Bash - Segure X + Y + B, ↓ → ← →

DIABLO

Incinerator - Segure todos, ↖ ↓ ↘

Fireball - Y + A + B, → → → → →

SAURON

Carnage - Segure todos, ← → ← → ←

Fresh Eat - Segure A + X, → ↓ ↘ com soltar A e X, segure Y + B ↑ ↑

TALON

Shredding - X + B, → ↓ ← ↑

Heart Wrenching - Segure X + A + B, → ↓ ← ↑ ↓

CHAOS

Cannon Ball (apenas nas telas Cove, Strip e Ruins) - Segure todos, ↓ → ↑ ↘

COMO LUTAR

O cart oferece quatro modos de jogo. Em 1 PL Game, você escolhe seu dino e luta contra os demais. No 1 PL Training você escolhe seu bicho e o adversário para um combate apenas. Para jogar a dois, escolha 2 PL Game: cada um pega um personagem e joga até o final para ver quem é o dono do território. Ou 2 PL Handcap, no qual dá para ajustar a porcentagem de danos e, com isso, lutar com maiores chances. Entrando no Options, você pode escolher o tempo dos rounds, grau de dificuldade e configuração do joystick. A surpresa é em Game Gore: você decide se quer ou não sangue nas lutas.

Fique ligado para os comandos desta matéria: alguns golpes você executa segurando os botões, em outros basta acioná-los sem segurar. Separamos os dois tipos pra facilitar a sua vida.

VERTIGO

Básicos

Cabeçada - X
Mordida - Y
Rabada - A ou B
Mordida no pé de perto - Y + ↓
Mordida no pé de longe - X + ↓
Pulo com rabada - A ou B + ↑
Hipnose - X + B, ← ←

Especiais segurando

Teleporte - X + A, ↓ ↓
Raio - X + A, → →
Comer humanos - Quatro botões + 360 graus

BLIZZARD

Básicos

Soco - X ou Y
Gancho - A
Gancho no estômago - B
Passar a mão no chão - A + ↓
Pular dando cotovelada - Y + ↑
Chutar para o alto - A + ↑

Especiais segurando

Giro com soco - Y + X
Agarra e joga no chão - X + B + 360 perto
Bafo de gelo - X + Y + A, ← →
Fatality - Y + X + B + A, ↓ ↓ ↓ ↓ ↑
Comer humanos - Quatro botões + 360 graus

Especiais sem segurar

Gancho com gelo - X + Y + A, ↓ ↑

Fatality - Y + X + A, ↓ ↓ ← ↑ →

TALON

Básicos

Mordida - X
Patada - Y
Giro com patada - A
Patada no estômago - B
Patada pra baixo - Y + ↓
Giro com patada no alto - A + ↑
Unhada no alto - X + ↑
Fatality - Y + A, → ↓ ← ↑ →

Especiais segurando

Pulo na cabeça - X + B, ← ↑ →
Agarrar - X + B, → ↓ ↓ → perto
Vários giros com patada - Y + A, ↓ →
Agarrar de longe - X + A, ↓ →
Comer humanos - Quatro botões + 360 graus

CHAOS

Básicos

Soco - X ou Y
Soco na cabeça - A
Gancho no estômago - B
Mão no chão - A + ↓
Cotovelada - Y + ↑
Chute para o alto - A + ↑

Especiais segurando

Jogars no chão - X + A, → ←
Terremoto - X + B, ← ← ↑ ← ↓
Bafo verde - Y + A, ↑ →
Bundada de aço - X + A, ← ← ↑ ← ↓

Especiais sem segurar

Gás verde - X + B, ↓ → ↑ ←

Corrida com ombrada - Y + B, → →

SAURON

Básicos

Cabeçada - X
Mordida - Y
Rabada - A
Pisada - B
Mordida na cabeça - X + ↓
Rabada pra baixo - A + ↓
Mordida no alto - X + ↑
Magia - Y + B, ← →

Especiais segurando

Terremoto - Y + X + A, ↑ ↓
Pulo com cabeçada - Y + A, ↓ ↑
Escudo - Y + B, ↓ ↑

Fatality - Y + X + B + A, ← → ← → ←

DIABLO

Básicos

Cabeçada - X
Mordida - Y
Rabada - A
Pisada - B
Mordida pra baixo - Y + ↓
Rabada pra baixo - A + ↓
Mordida no alto - X + ↑
Cabeçada no alto - A + ↑

Especiais segurando

Bafo de fogo - Y + B, ↑ →
Bafo de fogo no chão - X + A, ↑ ← ↓ →
Teleporte - X + B + A, ↑
Pular no inimigo - Y + A, ↑ →

Especiais sem segurar

Corrida com cabeçada - Y + A, ← ↓ →

Fatality - X + B + A, → → → → →

ARMADON

Básicos

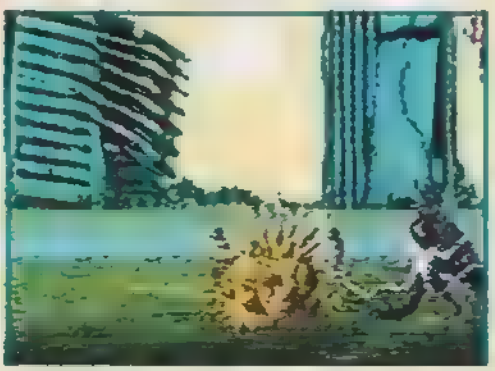
Chifrada - X
Chifrada baixa - Y
Rabada - B
Rabada rasteira - A + ↓
Chifrada com impulso - X + ↓
Rabada com pulo - A + ↑
Pulo com chifrada - X + ↑

Especiais segurando

Giro mortal caindo no inimigo - X + B, ← ↑ →
Bolinha de espinhos - X + B, ↓ ↑
Corrida com chifrada - Y + B, ← ↓ →
Enfiar chifre no pescoço - X + Y + B, → ←
Soltar espinhos pelo rabo - X + A, ← ↑ ↘

Especiais sem segurar

Bolinha mortal - Y + A, ← → ↓

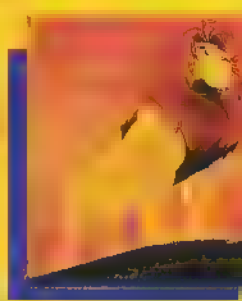


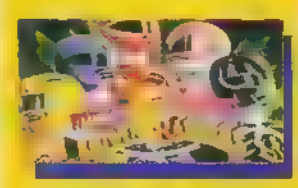
Fatality - Y + X + B + A, → ↓ ← → →

GAME MANIA
A SUA MANIA MAIS DIVERTIDA

SUPER NES
MEGA DRIVE
3 DO
NEO - GEO CD
MASTER SYSTEM
OUTROS...

MELHORES PREÇOS E PRAZOS. CONFIRA!!!





MONTE CONOSCO SUA GAME LOCADOR

ATENDEMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL.

Rua Voluntários da Pátria, 2172
Sobreloja - Santana - São Paulo

FONES: (011) 290.7157
298.3105

Shopping Sorocaba - Loja 123A
FONES : (0152) 33.9325

Public Comunicações

MINNESOTA FATS POOL LEGEND
Data East

Jogo de salão - 1 ou 2 jogadores

GRÁFICO	●●●●
SOM	●●●
DESAFIO	●●●●
DIVERSÃO	●●●●
JOGABILIDADE	●●●●
ORIGINALIDADE	●●●

Diversão garantida até para os leigos no esporte. Só exageraram mesmo na demora do computador para jogar

COMANDOS

A — Pressionando uma vez, aciona a barra de força do taco (alto da tela). Aperte novamente para dar a tacada com a força correspondente

B — Mostra o número das bolas

B + ↑ ou ↓ — Seleciona a parte da bola que vai ser atingida. Pode ser no centro (Center), embaixo (Draw - 3 posições) em cima (Follow - 3 posições), por cima (Masse - 2 posições) e para a bola pular, escolha Jump

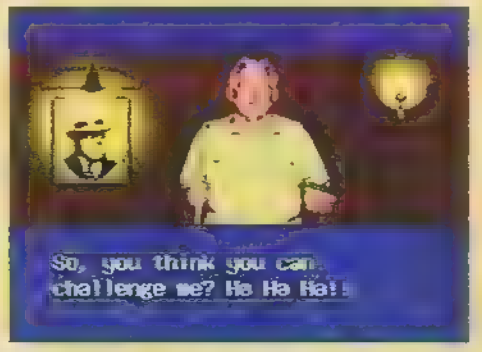
C — Desativa a jogada

A opção Jukebox traz 32 canções no típico estilo americano dos anos 30 e 40 para você curtir

Sucesso absoluto nos botecos e clubes, o bilhar ganha mais um cartucho da melhor softwarehouse do gênero, a Data East, criadora de Side Pocket. O game traz o nome de Minnesota Fats, um fera norte-americano dos tacos. O cart tem os pontos altos e baixos de Side Pocket, mas inclui novos modos de jogo, além de passwords. Diversão garantida!!!

STORY MODE

Você joga contra vários oponentes, escolhidos pelo computador. O jogo final é contra o lendário Minnesota Fats. O game oferece 3 Continues para o caso de algum fracasso.



Este é o Minnesota Fats. Se conseguir chegar até ele, você verá que o coroa é fera

TOURNAMENT MODE

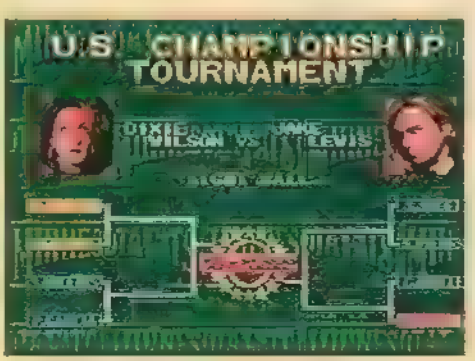
Campeonato com oito jogadores, disputado no esquema de eliminatórias simples. Aqui o game fornece passwords, que são formadas por bolas de bilhar. Veja as modalidades disponíveis.

Eight Ball - Disputa em que um jogador encaçapa as bolas lisas e o outro as listradas. Você não precisa seguir nenhuma ordem.

Nine Ball - Aqui você deve respeitar a ordem das bolas, que aparece no alto da tela.

One Pocket - Neste modo, o game dá opção de duas caçapas e você escolhe uma para "matar" as suas bolas. A contagem é por pontos.

Rotation - Parecido com One Pocket, a diferença é que neste modo você não determina a caçapa.



Aqui está o cronograma do torneio. O legal é que dá para ser campeão rapidinho

VERSUS MODE

Este modo oferece sete modal dades, incluindo as 4 do Tournament. Veja as demais.

14.1 Continuous - Você deve "cantar" a bola e a caçapa.

Cut Throat - Até 3 pessoas se revezam para matar as 5 bolas dos adversários.

Three Ball - Dois jogadores disputam quem consegue encaçapar três bolas com o menor número de tacadas.

Antes de jogar em *Eight Ball*, *Nine Ball* ou *One Pocket*, você define a duração da disputa (um jogo ou melhor de 3 ou 5 jogos), se vai enfrentar o computador ou um amigo, nível de dificuldade e se vai para a disputa normal ou para o *Betting Mode*, que é um modo para fazer apostas. Nos outros modos, você também define o oponente, nível de dificuldade e a quantidade de pontos. Em *Rotation* podem ser 60, 120 ou 240 pontos. Já em *14.1 Continuous* podem ser 15, 30 ou 60 pontos.

Em Three Ball, vence quem matar as três bolas com o menor número de tacadas

TRICK GAME MODE

São 16 desafios que devem ser resolvidos com uma só tacada. Na maioria com duas ou mais bolas pela mesa, e muitas vezes, há copos entre a sua bola e a caçapa.

O Trick Game Mode é perfeito para fazer aquelas jogadas de mestre

MEGA

BASS Masters Classic

Foi uma grande sacada da Black Pearl fazer uma versão de Mega para Bass Masters, game original da Malibu para o SNES. Um cart feito inclusive pra você fisgar pais e pios avessos aos videogames. O game é um relax e leva o jogador a um torneio de pesca real, com direito a três dias em vários lagos, troféu e prêmios em dinheiro, para os peixes mais pesados. Esta versão é ainda melhor que a do 16 Bits da Nintendo (que já era legal) em gráficos e som. Nas duas versões é arte e paciência. Vale conferir.

BASS MASTERS CLASSIC
Black Pearl
Esporte - 1 jogadores

GRÁFICO	●●●●
SOM	●●●●
DESAFIO	●●●●
DIVERSÃO	●●●●
JOGABILIDADE	●●●●
ORIGINALIDADE	●●●●

Bass Masters Classic é o melhor jogo de pescaria já lançado. Palavra de pescador!

COMANDOS

BARCO

A	Seguir em frente
B	Voltar
C	Acionar marcador (para lançar isca)

MARCADOR

A	Retirar marcador
B	Lançar isca

NA ÁGUA

A ou B	Recolher a isca devagar
A ou B	Recolher a isca rapidamente
C + C	Recolher a isca instantâneamente

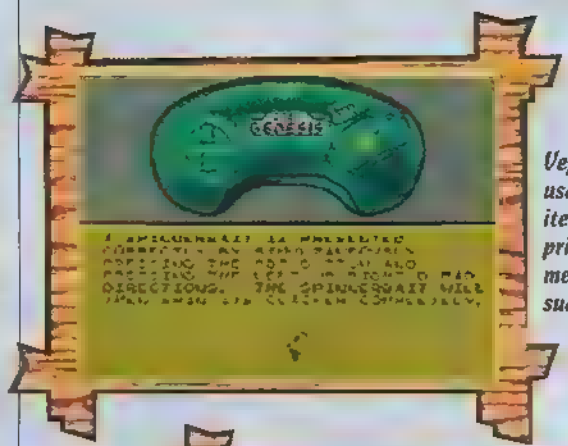
★ **B.A.S.S., além de ser nome de peixe, também é a sigla de uma associação norte-americana de pescadores, a Bass Anglers Sportsman Society**

PASSWORDS

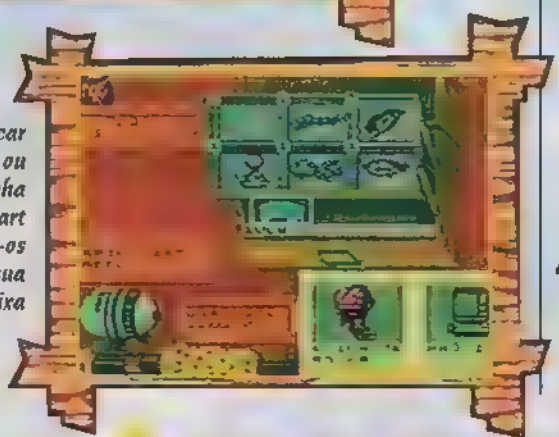
1ª 8061-3414-2530-0091-HK06-85JJ-0008-0
2ª 8061-3414-3N10-00N2-HK06-85JJ-0008-0
3ª 8361-3411-141R-0000-0000-QPJJ-000Q-0

Molinete na mão

Entre no **New Game** e escolha seu pescador. Na tela seguinte você verá o **Bait Shop**, onde você se equipa e conversa com o velho Hank (que dá boas dicas); o **Tour Info** vai lhe mostrar sua colocação no ranking; entre no **Practice Pond** para treinar antes do campeonato; **Go Fish** para iniciar o torneio. Entrando no **Exit** aperte o **A** para recomeçar um novo jogo, o **C** para ir à pesagem e **Start** para sair. Seu objetivo é pescar somente os **Bass** (um peixe de carne muito saborosa, a *perca*). Os outros peixes não valem para a pesagem final.



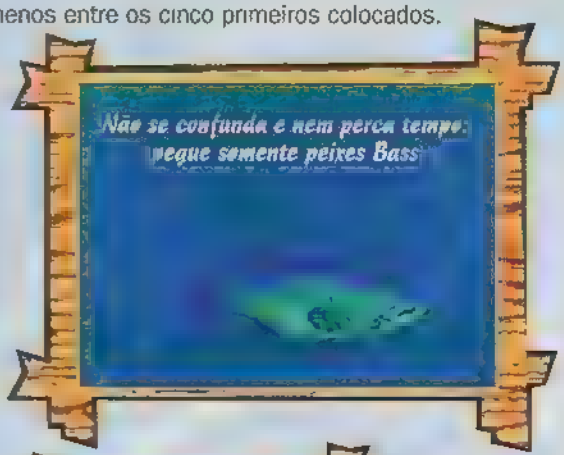
Veja como usar os itens e principalmente suas iscas

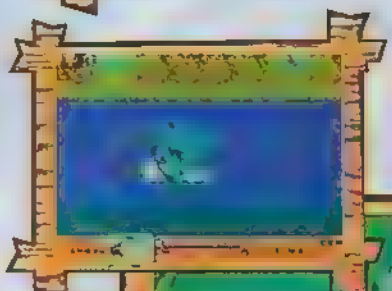


Para trocar de isca ou de linha aperte Start e pegue-os em sua caixa

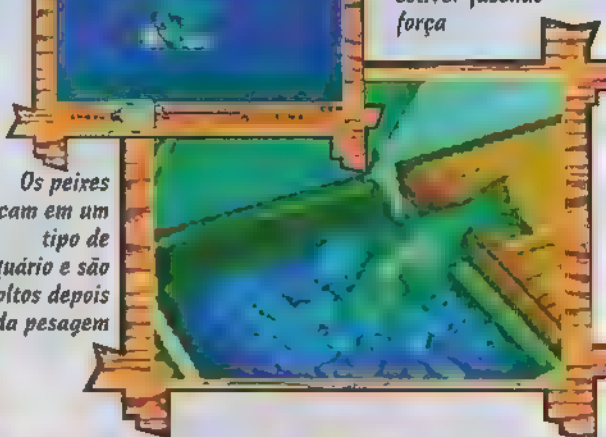
Equipamentos

No Bait shop você encontrará utensílios para um melhor desempenho no campeonato. Quando for comprar um item aperte **C** para ver como funciona cada um deles. E olhe nossa tabela para ver como usar as iscas. Para ganhar dinheiro você terá que vencer as três etapas ou chegar pelo menos entre os cinco primeiros colocados.





Ao fisgar um peixe, puxe-o somente quando ele não estiver fazendo força



Os peixes ficam em um tipo de aquário e são soltos depois da pesagem

THE ADVENTURES OF BATMAN AND ROBIN

Sega

Ação/Corrida - 1 jogador

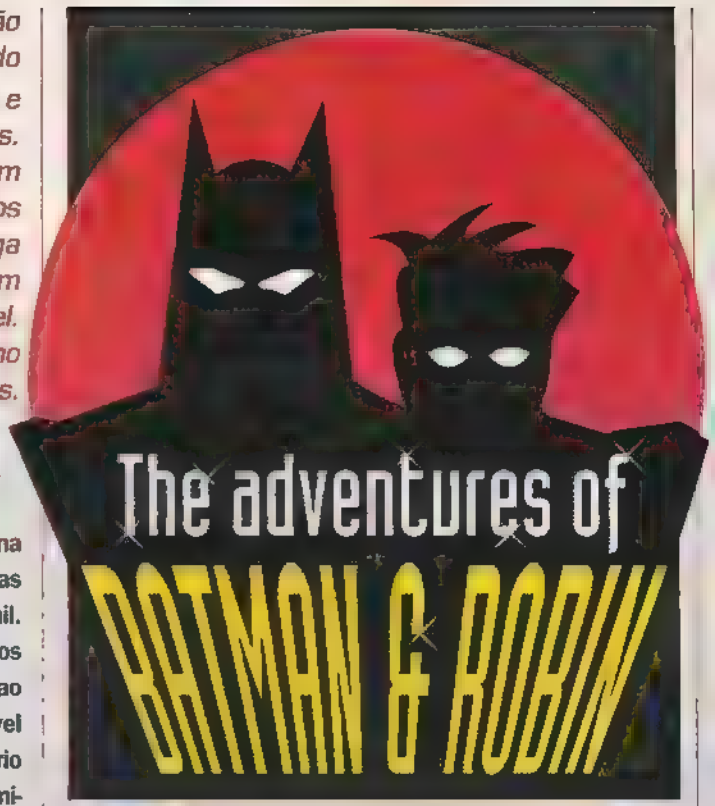
GRÁFICO ●●●
SOM ●●●
DESAFIO ●●●●
DIVERSÃO ●●●
JOGABILIDADE ●●●
ORIGINALIDADE ●●●●

Assim como na versão CD de Batman Returns, aqui o herói é o Batmóvel. Faltaram fases com o homem-morcego

COMANDOS

↑ ou B	Acelerar
↓	Frear
A, A	Míssil teleguiado
A segurado	Bombas
B, B segurado	Turbo
C	Mini-Rockets

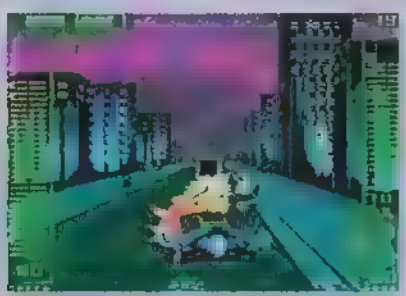
Não. Esta versão leva o mesmo nome mas não é igual às duas anteriores. O novo game do homem-morcego é um misto de ação, corrida e aventura, com uma pitada de desenhos animados. E o resultado é muito bom. Um CD agitado e com ótima trilha sonora para embalar. Os gráficos estão legais, mas com a definição habitual do Sega CD. São seis fases, com duas ou mais telas em cada, e a maioria você faz no volante do Batmóvel. A manha é desviar de tudo o que estiver no caminho e usar os tiros especiais do Cavaleiro das Trevas.



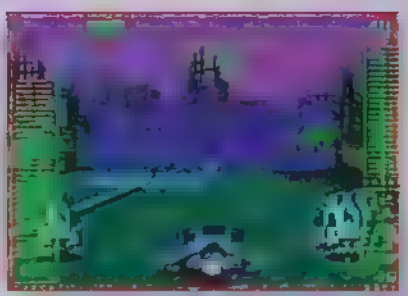
SANTA PERSEGUIÇÃO!

Batman deve salvar Robin e o Comissário Gordon, mais uma vez. O game começa num assalto a banco e, nas duas primeiras fases, Batman vai para o local dirigindo a mil. Como bom moço que é, ele deve evitar batidas contra outros carros para não ser barrado pela polícia. Chegando ao banco, a assaltante foge em seu furgão, mas o Batmóvel vai atrás. Nas fases 3 e 4, Batman deve salvar o Comissário num mundo virtual criado pelo Charada, perseguindo caminhões pelas ruas de Gotham e dirigindo em tabuleiros de jogos. Na Fase 5, o sizudo herói vai encarar um perigoso safari do Coringa. Tudo isso pra salvar Robin. Se você gostou da jogada, alugue o CD e passe umas boas horinhas.

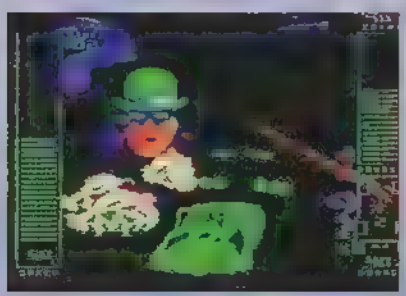
FASE 1, primeira tela. Vá pelas calçadas, pois é difícil dirigir na rua sem bater nos carros dos cidadãos



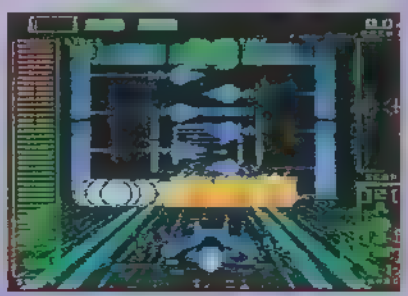
FASE 2, primeira tela. Não se afaste muito do furgão, senão adeus uma vida, ok?



FASE 3, segunda tela: detone o carro amarelo para ganhar uma vida



FASE 4, terceira tela. Depois de encarar uma partida de xadrez, destrua as caras menores do Charada e depois essa maior



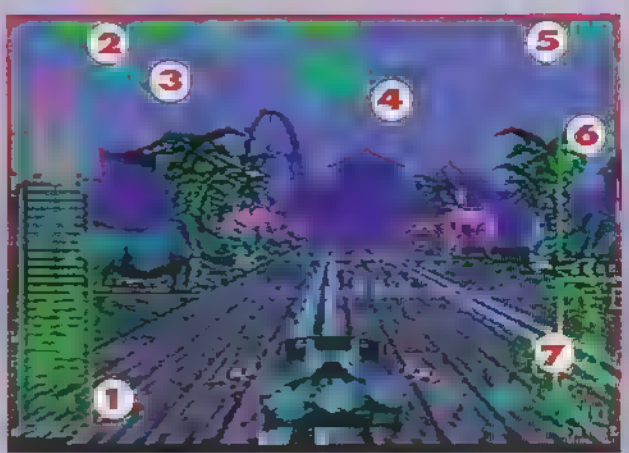
FASE 5, terceira tela. Os túneis são do tipo Indiana Jones, com direito a lanças, serras, hélices e pedras no caminho

ARMAS E ITENS

Seu Batmóvel já está equipado com Mini-Rockets e você pega Misseis Teleguiados, Bombas e Turbo (raio) no caminho. Observe no quadro de comandos como usar suas armas e não dispense Vidas Extras.

TELA QUENTE

Para sacar como está seu desempenho, observe as marcações da tela. Além das que aparecem na foto, existe o medidor de danos dos chefes, que só aparece quando você os enfrenta.



1 **Velocidade**
2 **Turbo**
3 **Vidas**
4 **Tempo/Distância**
5 **Distância do inimigo**
6 **Radar para inimigos**
7 **Carro com indicação das armas disponíveis**

Entre agora num mundo fantástico onde o dono de todas as conquistas é você!

First Quest™

Advanced Dungeons & Dragons

A Primeira Missão

FIRST QUEST™
tem tudo pra você
começar a jogar RPG,
e mais:
miniaturas, dados e
um CD de áudio
GRÁTIS!

Todo o processo dos Role Playing Games, passo a passo: regras e informações básicas, o ambiente das masmorras e mansões, personagens, armas, combates, magias... Tudo pra você começar a trilhar, em grande estilo, o caminho da aventura e da fantasia!

Além de livros, fichas, cenários e muitos outros itens, este super kit vem ainda com 6 dados, 6 miniaturas e 1 compact disc com aventuras e efeitos especiais pra você jogar com seus amigos e se divertir muito mais

Se este lançamento não for encontrado nas bancas e livrarias, ligue para (011) 810-6800 e veja como conseguir o.

First Quest™

Advanced Dungeons & Dragons

A Primeira Missão

Disponível em 2 kits mensais. O CD vem no nº 2.

RPG

Abril Jovem

NAS BANCAS E LIVRARIAS ESPECIALIZADAS

BIOFORGE

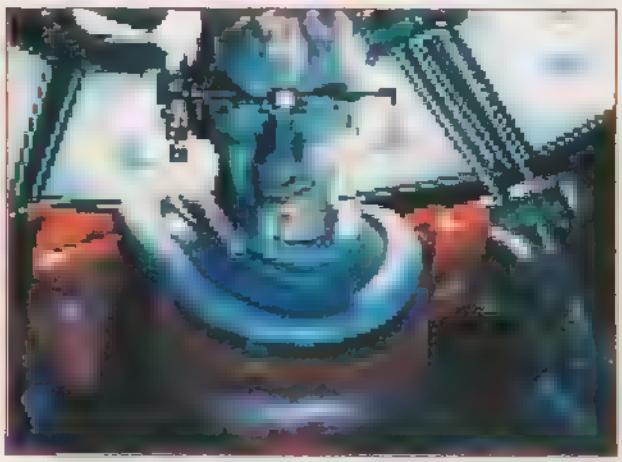
Uma explosiva mistura de adventure e jogo de luta com visual tridimensional

Um game mais violento do que o habitual para os micros. Mas muito envolvente e difícil de largar. Não deixe de conferir

Você é preso e levado para um planeta desconhecido. Lá, é encaminhado para uma sala de cirurgia e anestesiado. Ao acordar, surpresa: você foi transformado numa espécie de andróide e não sabe mais quem é, nem porque tudo isso aconteceu. Este tenebroso cenário é o ponto de partida de Bioforge, um game original, que combina a ação de jogos de luta com o mistério dos adventures. As brigas primam pela violência explícita, cruel mesmo, e a trama, além de muito bem construída, reserva surpresas a todo instante. O visual é outro ponto alto, com esplêndidos cenários tridimensionais, múltiplos ângulos de visão e ótimos zoons.

A história

Nos séculos futuros, a humanidade se distribuiu em muitos planetas e é conduzida pelo governo Reticulum. O líder, Paragon Soolamesh, incumbiu um tal de Dr. Mastaba de realizar pesquisas para desenvolver um andróide superassassino, no asteróide Deadalus. Mas o chefe de segurança local, K. C. Caynan, percebe que o projeto é uma loucura e acaba afastado por Mastaba, que não o considera mais confiável. É aqui que seu personagem aparece. E dispõe de pouca coisa além dos dos arquivos pessoais de Caynan como pista para descobrir quem é, o quê aconteceu e... fugir!



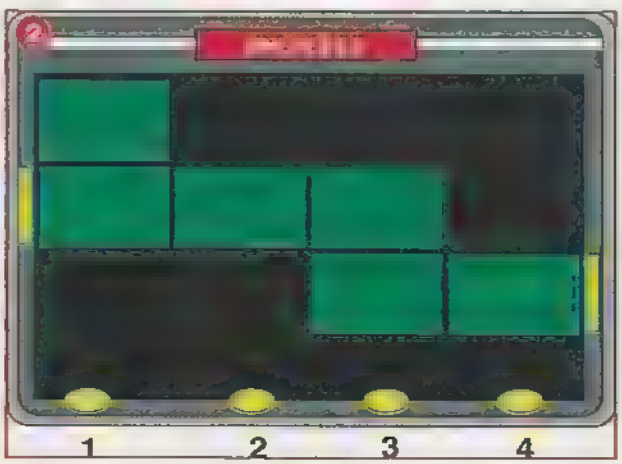
Este é o Dr. Mastaba, encarregado do projeto e chefão do asteróide Deadalus. Depois de sua chegada, o chefe de segurança K.C. Caynan caiu em desgraça. O homem é fogo!

Ambiente hostil

Seu único consolo é a sua força recém-adquirida. De resto, não dispense qualquer informação, principalmente as que estão armazenadas nos computadores pessoais (logbooks). Há um fator que o auxilia e também atrapalha: o reator local está superaquecido e muitos robôs evacuaram a área, deixando o caminho quase livre para você. Mas há o risco de uma explosão iminente e toda a estação passa por grandes tremores: você talvez disponha de pouco tempo para se salvar.

COMANDOS

Espaço - Usar itens/Abrir portas
Cursor - Movimentar seu personagem
Shift pressionado Correr
Enter - Pegar ou largar itens
P - Personal Information Manager (Inventário, Diagnósticos, Jornal e Options)
I - Inventario
O - Options
C - Entrar ou sair do modo de combate
Ctrl + teclado numérico - Chutar
Alt + teclado numérico - Socar
Se preferir, use o cursor em vez do teclado numérico



Primeiro abra o painel à direita da porta, usando o garfo. Você verá o esquema desse desenho. Aperte os botões nesta sequência: 4, 3, 2, 2, 1. Se errar, você leva um belo choque

A única maneira de sair da sua cela é jogar o Nursebot (que quer lhe aplicar uma injeção) contra os feixes de laser

Destrinchando os manuais

Bioforge é um daqueles games que exigem muito do jogador, e por isso, vem com vários manuais. O primeiro é o *Install Guide*, que você deve seguir à risca para não ter problemas com a instalação. Os comandos de movimentação e de combate são explicitados no *Reference Card*. O *Play Guide* ensina a dinâmica do CD, mostrando como acessar o Personal Information Manager, onde são encontrados o *Inventário*; *Diagnostics* indica a quantidade de energia e saúde; *Journal*, para obter informações importantes e o *Options*, onde você salva o jogo e pode ajustar o som e outras coisas. O *Official Sneak Preview* esclarece os principais procedimentos da primeira parte da ação. Consulte o *Field Personnel File*, que traz a correspondência de Caynan, para ter informações extras.

Use a mesa de controle para ter acesso aos monitores numerados

Utilize os painéis do fundo da sala para abrir as celas e ter informações sobre o prisioneiro encarcerado

O leitor de mãos não reconhece o braço de Caynan com o robô, pois este flutua (não tem peso). Afaste-o, pegue o braço e faça você mesmo o serviço

Primeiros passos

No início, você está dentro da cela. Quando pintar o Nursebot (robô-enfermeiro-foto 1), soque-o na direção dos raios laser. Então, vá para a cela 1 e debulhe o seu ocupante (Caynan, ex-chefe de segurança). Pegue as suas coisas (braço, logbook, garfo e um pedaço de carne). Saia e faça a seqüência correta no painel da porta da sala de controle (foto 2). No fundo da sala, (foto 3) você desliga o laser da cela 4 e pega a flauta e o logbook de Dane. No monitor 4 (foto 4), comande o outro Nursebot para que ele carregue o braço de Caynan até o leitor de mãos. Digite o código de segurança de Caynan (que está no Entry 12 do logbook de Dane) no monitor 5. Faça com que o Nursebot largue o braço, pegue-o, coloque-o novamente no leitor de mãos e a porta se abrirá (foto 5). O resto é com você. Boa sorte!

BIOFORGE

Origin
Adventure
1 jogador

PC: 486 DX 50 MHz, 8MB RAM, 6MB HD, monitor VGA, memória XMS

Prós: Um game fácil de se jogar, apesar da variedade de comandos e da grande quantidade de quebra-cabeças

Contras: É difícil de ser instalado. Siga todas as instruções do manual

Avaliação 8,5

Informações: Planet Mídia, fone (011) 282-7899

MULTI GAMES
A MAIS COMPLETA LOCADORA DE GAMES
COM NOVOS LANÇAMENTOS
MEGA DRIVE
SEGA CD
SATURN
SUPER NES
NEO GEO
JAGUAR
NEO CD
PLAYSTATION
3 DO
32 X
LOJA 1
RUA SERRA DO JAPI, 859
TATUAPÉ-CEP 03309-000-TEL/FAX 941 9957
LOJA 2
RUA CONSELHEIRO MOREIRA DE BARROS, 540
SANTANA-CEP 02018-011-TEL/FAX 959 0530

*** SUPER MESA-SYSTEM ***
GAME SALOONS

* MESA SYSTEM: COMANDOS PROFISSIONAIS, IDEAL PARA GAME LOCADORAS, GAME SALOONS RESIDÊNCIAS, BUFFETS, ETC. ADAPTÁVEL PARA QUALQUER GAME.
* MEGA TIMER: CONTROLE TIMER, INDICAÇÃO EM DIPLAY, CONTADOR DE EVENTOS.
ESTUDAMOS LOCAÇÃO PARA A CAPITAL
GAME FESTA
FAÇA SUA GAME FESTA CONOSCO. ALÉM DE USUFRUIR DAS ÚLTIMAS NOVIDADES EM GAMES, VOCÊ VAI ARRASAR E DEIXAR SEUS AMIGOS MORRENDO DE INVEJA.
GAME SOFT. TALENTO EM TECNOLOGIA
TEL.:(011) 857.1757

EDITORA AZUL

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

Diretoria
Angelo rossi
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor de Publicidade: Cláudio Santos
Diretora Comercial: Vera Helena M. Gomes
Diretor de Comunicação: Carlos Alberto Araújo
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

AÇÃO GAMES

REDAÇÃO

Editora-Chefe: Regina Giannetti
Editor: Paulo Montoia
Editora de Arte: Sônia Regina Aversa
Editor-Assistente: Betto D'Elboux
Editor-Assistente de Arte: João Ailton Oliveira Andrade
Designer Gráfico: Tadeu Cerqueira Pereira
Diagramadores: Chico Max e Renato Costa
Redatores: Bento Abreu e Suzete Stimpel
Coordenadora de Produção: Érica Luisa Assan Câmara
Correspondentes: Angelo Ishi (Japão) e José Emilio Rondeau (EUA)
Consultores: Leonardo dos Anjos Santiago, Ivan Cordon e Wagner P. Hernandez
Ilustração de capa: Marcelo Bicalho
Tradutor: Luís Fábio Marchesoni R. Mietto

STAFF EDITORIAL

Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano
Direção Responsável: Liège de Lima Dória Castell

PUBLICIDADE

Gerente: Luiz Carlos Stein
Supervisores de Contas: Afonso Palomares, Miriam Horta, Maria Luiza Marot e Ricardo Santos
Contatos de Agência: Ana Maria Lobo Andrea Madrid, Marcelo Cataldi e Rosária Pires
Contato: Nádia Lappas
Marketing Publicitário: Reginaldo Andrade
Coordenadores: Alex-Sander, Antonio Perissinoto, José Soares e Tieko Kuniyuk

COMERCIAL

Gerente de Planejamento: Ana Camargo
Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Gerente de Pesquisa: Silvia Campos

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni
Gerente de Propaganda: Vavi Zalla

Ação Games é uma publicação quinzenal da Editora Azul S.A. **ISSN 0104-1630,** edição **91,** setembro de 1995. **São Paulo - Redação e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel: (011) 816-7866, Caixa Postal 66254, CEP 05389-970, fax: (011) 813-9115. **Rio de Janeiro:** Av. Marechal Câmara, 160 - 15º andar - salas 1534/35 - CEP 20020-080, telefax: (021) 220-3762. Circulação desta revista: **2ª quinzena do mês. Números atrasados** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade do estoque), ao preço da última edição em banca. Peça por intermédio de seu jornaleiro ou distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir peça diretamente à Caixa Postal 2505, Osasco-SP - fax (011) 810-4800, fone (011) 810-6800 (Dinap) pagando com os cartões: Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, acrescendo 30% ao valor pedido para despesas de postagem.

ANER IVC

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A

CONFIRA O DELICIOSO RECHEIO DA SUA PRÓXIMA AÇÃO GAMES

MEGA BATMAN FOREVER

O melhor filme do Morcego enfim chega aos consoles num game da Acclaim. Um dos jogos mais esperados do ano

SNES & MEGA PHANTOM 2.040

A primeira aparição do Fantasma na telinha. Longe da selva e em estilo futurista

3DO ICEBREAKER

Este não é picolé! Um game com 150 telas alucinantes

MEGA 32X BRUTAL UNLEASHED ABOVE THE CLAW

Dois personagens novos, gráficos melhores e um modo de jogo inédito

EDITORA AZUL

NOSSAS PUBLICAÇÕES

Entretenimento

SET: Cinema e Vídeo
BIZZ: Rock, Pop e Comportamento
CONTIGO: TV, Gente e Atualidades
INTERVIEW: Entrevistas e Reportagens
AÇÃO GAMES: O Mundo dos Videogames

Esportivas

FLUIR: Surf
GRID: Automobilismo e Velocidade

Femininas

UAU: Ídolos da Juventude
CARÍCIA: Comportamento Adolescente
BOA FORMA: Beleza, Fitness e Saúde
HORÓSCOPO: Horóscopo e Previsões

Interesse Geral

OS CAMINHOS DA TERRA: Viagem, Natureza e Ecologia
SAÚDE É VITAL: Prevenção e Saúde

Arquitetura e Decoração

A&D: Arte e Decoração

Guias e Anuários

VIAGEM E TURISMO
HORÓSCOPO ANUAL
GUIA DE VÍDEO

NOSSOS ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5777 - CEP 05479-900 - Tel.: (011) 816-7866 - Fax: (011) 813-9115 - São Paulo - SP
Rio de Janeiro: Av. Marechal Câmara, 160 - 15º andar - salas 1534/35 - Centro - Rio de Janeiro - CEP 20020-080 - Tel.: (021) 532-0313 - Fax (021) 532-1486 - Cx. 4816

REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE

Brasília: Espaço Com. Int. e Consult. Ltda. - SDS Ed. Venâncio, III - sala 202 - CEP 70300 - Brasília/DF - Tel.: (061) 321-0305 - Fax: (061) 226-3644
Campinas: CZ Press - Com. e Representações Ltda. - Rua Antônio Cesarino, 967 - CEP 13015-291 - Campinas/SP - Tel./Fax: (0192) 32-7975
Fortaleza: AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - sala 103 - CEP 60050-000 - Fortaleza/CE - Tel.: (085) 254-1666 Fax: (085) 252-2131
Minas Gerais: M.A.M. Publicidade e Repres. Ltda. - Av.Contorno, 8000 - sala 1101 - Ed. Wall Street - CEP 30110-907 - Belo Horizonte/MG - Tel. e Fax: (031) 291-6470
Paraná: M.L.C. - Representações Comerciais - R. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco B - CEP 80530-905 - Curitiba/PR - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844
Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - CEP 20020-080 - Telefax: (021) 220-3762
Rio Grande do Sul: Print Sul - Av. da Azenha, 1502 - cj. 206 - CEP 90060 - Porto Alegre/RS - Tel.: (051) 223-9528 - Fax: (051) 217-1005
Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 9 - Cond. Village II - Florianópolis/SC - Tel./Fax: (048) 232-0519
Vitória - Espírito Santo: Duarte Propaganda e Marketing Ltda. Rua Fábio Rusch, 42 A - Bento Ferreira, tel. (027) 325-3329 fax (027) 324-0421.

GAMES.
ÚLTIMOS LANÇAMENTOS DIRETO DOS EUA.

KILLER INSTINCT
Lançamento mundial. Todos os lutadores da versão para arcade, com seus golpes e fatalidades intactos. **R$ 79,90**

POWER RANGERS THE MOVIE
Grande sucesso do verão norte-americano. 1 a 2 Rangers combatem inimigos simultaneamente. **R$ 79,90**

DONKEY KONG LAND
A nova versão do Donkey Kong, só para Game Boy ou Super Game Boy. **R$ 49,90**

INT. SUPERSTAR SOCCER
O melhor cart de futebol para o Super Nintendo. Jogadores muito maiores que os de outros games. **R$ 79,90**

SEGA SATURN
Incluindo grátis o maior sucesso dos arcades no momento: Virtua Fighter.
2 X R$ 395,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:
Myst, Bug, Pebble Beach Golf e Robotica.
R$ 79,90

SONY PLAYSTATION
32 bits da Sony, em lançamento mundial.
2 X R$ 325,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:
- Ridge Racer (Corrida)
- Toh Shin Den (Luta)
- ESPN Extreme Games (Corrida)
- Myst (Estratégia)
- NBA Jam Tournament (Esporte)
- Kileak the Blood (Luta)

R$ 79,90

PANASONIC 3DO
Incluindo grátis o jogo mais vendido para o 3DO: Gex.
2 X R$ 275,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:
Road Rash, Fifa International Soccer e Slam & Jam 95.
R$ 79,90

Preços válidos para apenas 1 unidade por pessoa física, enquanto durar o estoque.
Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA.
Consoles Saturn, 3DO e Playstation fornecidos no sistema NTSC.

SUPER NINTENDO - R$ 44,90

Biker Mice From Mars	Mega Man X
Bonkers	Speed Racer
Bugs Bunny 2	Street Fighter 2 Turbo
Double Dragon V	Super Mario All Stars
F-1 Roc II Built To Win	Tiny Toon Adventures
Fatal Fury 2	Top Gear 2
Lethal Enforcers	World Heroes 2

SUPER NINTENDO - R$ 59,90

Clayfighter 2 TE	Road Runner
Demon's Crest	Street Racer
GP-1 Part II	Stunt Race FX
Indiana Jones	Turn 'N Burn
Mickey Mania	X-Men

MEGA DRIVE - R$ 44,90

Champ World C Soccer	Mansell Champ Racing
Fatal Fury 2	Mansell Indy Car Racing
Lethal Enforcers 2	Street Fighter 2 CE
Lotus 2 - Racing	Tiny Toon All Stars

MEGA DRIVE - R$ 59,90

Boogerman	Ecco 2 Tides Of Time
Bubsy 2	Fifa Soccer 94

ÚLTIMAS NOVIDADES - R$ 79,90

Batman Forever (SN/MD)	Game Boy Transparente
Batman & Robin (MD)	Primal Rage (SN e MD)
Capt. Commando (SN)	Super G. Boy - R$ 59,90

TOP 10 - R$ 79,90

1) Judge Dredd (SN e MD)
2) Justice League (SN e MD)
3) Donkey Kong Country (SN)
4) FIFA Soccer 95 (MD) e 94 (SN)
5) Mansell Indy Car Racing (SN)
6) Super Street Fighter 2 (SN e MD)
7) NBA Jam TE (SN, MD e 32X)
8) Mortal Kombat 2 (SN, MD e 32X)
9) Lion King (SN e MD)
10) Mega Man X2 (SN)

(SN) = Super Nintendo (MD) = Mega Drive

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

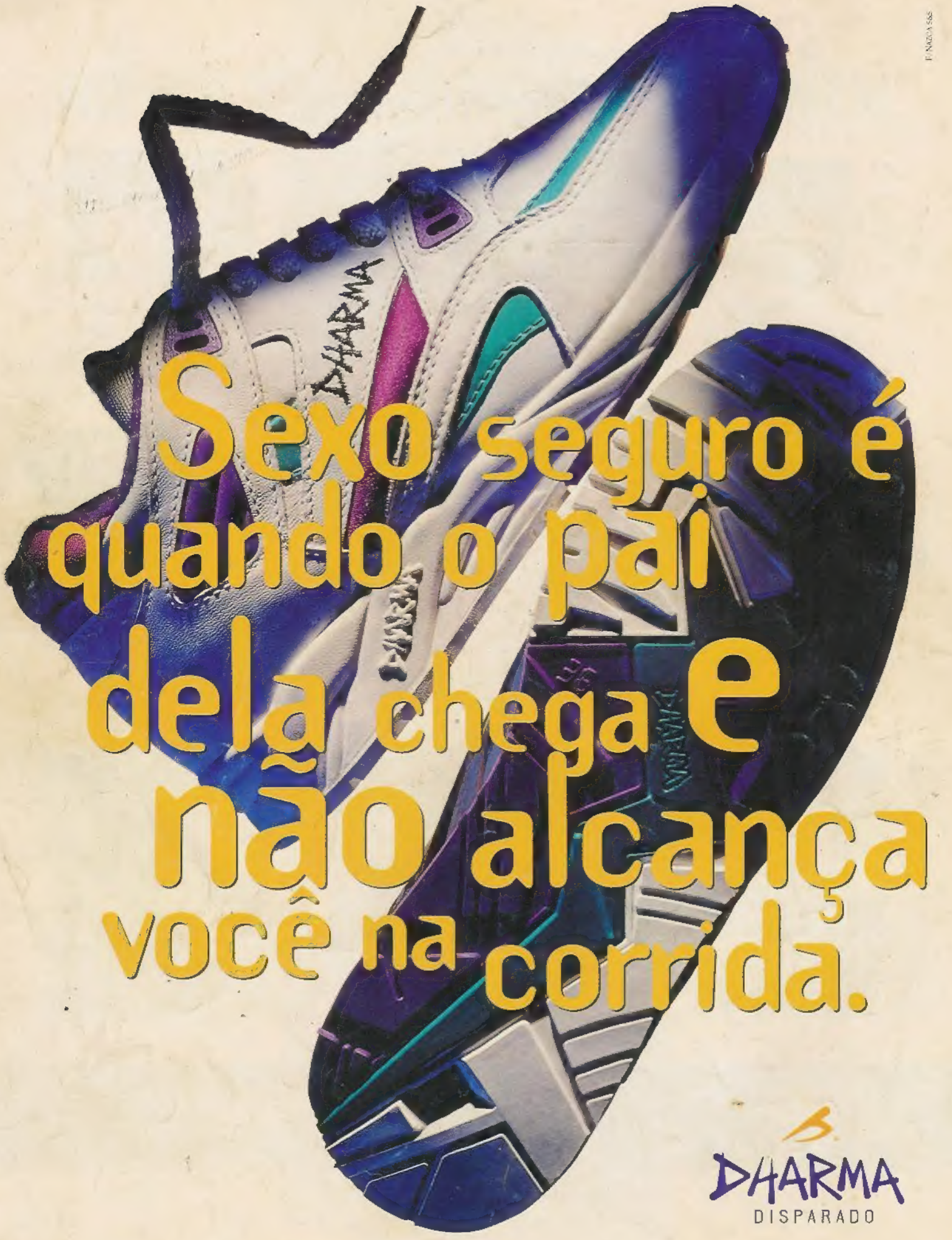
Importação direta em nome do cliente, com frete e impostos já incluídos.

LIGUE JÁ **0800 240 240** LIGAÇÃO GRATUITA

E RECEBA EM SUA CASA.

Consulte sobre outros títulos e peça mais informações por telefone.

DIRECTSHOPPING


Sexo seguro é quando o pai dela chega e não alcança você na corrida.
DHARMA
DISPARADO